# Raspberry Pi - Wetterstation

# Gesamtprojekt Version 4

darin enthalten sind Beispiele zur Linux-Installation und zu bash-Scripting, Remotezugriff, Linux-Serverkonfiguration, Datenbankmodellierung, Pythonscripting u.v.m.



#### Vorwort

Die vorliegende Dokumentation soll die Planung, Entwicklung und den Aufbau einer kleinen Wetterstation mit dem Kleincomputer Raspberry Pi Zero ausführlich darstellen. Sie erhebt jedoch keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Eventuelle technische Änderungen können nicht laufend in der Dokumentation berücksichtigt werden.

Bei der Umsetzung des Projekts wurden sowohl auf der Hardware- wie auch auf der Softwareseite einige Versuchsinstallationen durchgeführt, die aus mehreren Gründen wieder verworfen wurden. Die Beschreibung stützt sich auf Versionsstände ca. Sommer 2019.

Als im Juli 2019 das neue Raspberry-Image "Buster" veröffentlicht wurde, konnte nochmals eine komplette Installation in kleinen Schritten nachvollzogen und hier endgültig dokumentiert werden.

#### Update\_V2020.10:

Durch einen Defekt der SD-Karte wird nun die Wetterstation mit neuem Konzept aufgesetzt. Grund für den Defekt war vermutlich das sehr häufige Schreiben der Datendateien für die html-Anzeige und die Datenbank. Ein Backup der Daten soll nun regelmäßig über das Netzwerk an ein zuverlässigeres Speichermedium geschickt werden.

# Inhalt

Ab	bildun	igsverzeichnis	IV
Ve	rzeichr	nis der Programmcode-Ausschnitte	VI
Int	ernetq	uellen	VI
Qu	ellanga	abe der verwendeten Grafiken	VI
1		Projekt	
2		lware	
_	2.1	Raspberry Pi	
	2.2	Kameramodul	
	2.3	Temperatur- und Feuchtesensor	4
	2.4	Vormontage	5
3	Syste	em-Installation	7
	3.1	Download und Flashen	7
	3.2	Vorbereitung des Remotezugriffs	8
	3.3	Erster Startvorgang	
	3.4	Ersteinrichtung	10
4	Kam	nera- und Sensortest	15
	4.1	Kamera	
	4.2	Temperatur und Feuchte-Sensor	
5	Einb	au des Luftdrucksensors	18
	5.1	Allgemeines	
	5.2	Der BOSCH-Sensor BMP280	
	5.3	mechanischer Umbau	
	5.4	erster Funktionstest im Labor	
	5.5	Software zum Auslesen der BMP280-Sensordaten	
6		oau "vor Ort"	
	6.1	Montage	
	6.2	Verbindungstest	
7	Serve	erinstallation	
	7.1	Vorbereitung	35
	7.2	Datenbankserver MariaDB	
	7.3 7.4	Webserver Apache 2 installieren	
	7.5	PHP 7	
	7.6	Administrationssoftware für die Datenbank	
8	Date	enbank für Wetterdaten erstellen	48
U	8.1	Neue Datenbank anlegen	
	8.2	Tabelle erzeugen	
	8.3	Felder erstellen	
	8.4	Testdaten eingeben	49
	8.5	User für den Datenbankzugriff	50
9	Serve	erüberblick	51
10	Mess	sungen steuern	52
10	10.1	Planung	
	10.2	Python-Skripte programmieren	
	10.3	Wetterbild erstellen	
11	Mess	sdaten in die Datenbank ablegen	50
	11.1	Zeitsteuerung der Messungen	

12	Website vorbereiten	64
	12.1 Planung	64
	12.2 Programmierumgebung	65
	12.3 Programmierung der Grundstruktur	66
13	Datenbankinfos aufbereiten und ausgeben	73
	13.1 Sensordaten als Tabelle ausgeben	
	13.2 Grafische Wetterstatistik generieren	
1 1		
14	8	
	14.1 WebDAV auf dem Raspberry	
Anl	ıhang	
	Webseite – Übersicht	84
Ab	bbildungsverzeichnis	
Abb	bildung 1: Raspberry Pi Zero	
	bildung 2: Kamermodul-Datenblatt	
	bildung 3: Raspi-Kamera V2.1	
	bildung 4: Sensor DHT22	
	bildung 5: Datenblattauszug DHT22	
	bildung 6: Verdrahtungsplan Sensor	
Abb	bildung 7: Sensorleitung	(
Abb	bildung 8: Sensormontage	(
Abb	bildung 9: Anschluss der Camera und Spannungsversorgung	(
Abb	bildung 10: Image flashen	
Abb	bildung 11: Downloadseite (https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbia	un/)
Abb	bildung 12: Image entpacken	
Abb	bildung 13: Bootpartition	
Abb	bildung 14: IP-Adresse ermitteln	
Abb	bildung 15: feste IP-Adresse für den Raspberry Zero	9
Abb	bildung 16: erste Remoteverbindung	9
Abb	bildung 17: Anmeldung am System	10
Abb	bildung 18Raspberry PI Software Configuration Tool	
Abb	bildung 19: Lokale Einstellungen	10
Abb	bildung 20: raspi-config / Ländereinstellung	11
Abb	bildung 21: Dateisystem optimieren	11
Abb	bildung 22: Interface aktivieren	11
	bildung 23: Neustart	
	bildung 24: Passwort für root	
	bildung 25: root-Anmeldung mit PuTTY und WinSCP	
	bildung 26: IP-Netzwerkkonfiguration testen	
	bildung 27: Verbindungstest mit ping und traceroute	
	bildung 28: Systeminfos auslesen	
	bildung 29: Testbild der Raspberry Zero Kamera	
	bildung 30: System updaten	
	bildung 31: Adafruit-Bibliothek herunterladen	
	bildung 32: Messergebisse für Temperatur und Luftfeuchtigkeit	
	bildung 33: Sensorabfrage	
	bildung 34: Datenblatt-Titel BMP280	
	bildung 35: BMP280 mit Trägerplatine	
	bildung 36: Blockschaltbild BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 11)	
	bildung 37: Messzyklus BMP280	
	bildung 38: Anschaltung der Sensorplatine	
Abb	bildung 39: BMP280 Memory-Map (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 24)	22

Abbildung 40: I <sup>2</sup> C Schreibvorgang (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 29)	
Abbildung 41: I <sup>2</sup> C Lesevorgang (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 30)	23
Abbildung 42: I <sup>2</sup> C-Timing BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 33)	23
Abbildung 43: Leiterplatte für die Sensoranschaltung	24
Abbildung 44: Verdrahtung der Sensoren	24
Abbildung 45: Sensor- und Raspberry-Gehäuse	25
Abbildung 46: I <sup>2</sup> C-Sensor ansprechen	25
Abbildung 47: I <sup>2</sup> C-Dump	26
Abbildung 48: Controlregister	28
Abbildung 49: BMP280 Memory-Map Messregister (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 24)	29
Abbildung 50: Entmontage der Wetterstation	32
Abbildung 51: Testbilder der Webcam	
Abbildung 52: Bandbreitentest mit jperf	34
Abbildung 53: /etc/apt/sources.list erweitern	35
Abbildung 54: Systemupdate	35
Abbildung 55: Installationsablauf MariaDB	
Abbildung 56: Anpassung MariaDB-login	38
Abbildung 57: Apache2-Startseite	
Abbildung 58: Ordnerstruktur auf dem Webserver	40
Abbildung 59: php7.3 einrichten	41
Abbildung 60: php-Testseite (Code)	41
Abbildung 61: php-Testseite (im Browser)	42
Abbildung 62: Installationspfade für phpmyadmin	43
Abbildung 63: Anmelden an phpMyAdmin	44
Abbildung 64: root-Passwort in mysql setzen	44
Abbildung 65: phpMyAdmin updaten	
Abbildung 66: Fehlermeldungen bei phpMyAdmin	46
Abbildung 67: Konfiguration des blowfish-Passworts	46
Abbildung 68: phpMyAdmin - Arbeitsbildscirm	47
Abbildung 69: Datenfelder anlegen	49
Abbildung 70: Datenbank-Designer	49
Abbildung 71: Daten einfügen	49
Abbildung 72: Datensätze anzeigen	
Abbildung 73: aktuelle Serverversionen	51
Abbildung 74: Test-Wetterbild	57
Abbildung 75: Testskript für die Kamera	57
Abbildung 76: Kameratest mit Python-Skript	57
Abbildung 77: Integration in das Messskript	58
Abbildung 78: Messvorgang	
Abbildung 79: Datenbankanbindung an ein Python-Script	60
Abbildung 80: Datenbankanbindung an ein Python-Script	61
Abbildung 81: Sensordaten in html-Datei	63
Abbildung 82: Datenbankeinträge	
Abbildung 83: Seitenlayout - Planung	
Abbildung 84: Programmierumgebung zur Webseitenentwicklung	
Abbildung 85: Media-Query mit Firefox	
Abbildung 86: Webseite bei kleiner Anzeigebreite	
Abbildung 87: Menüleiste	
Abbildung 88: Startseite im Browser	
Abbildung 89: Messdaten in Tabellenansicht	
Abbildung 90: jpgraph im Webserverordner	
Abbildung 91: Anzeige der Temperaturgrafiken	78

# Verzeichnis der Programmcode-Ausschnitte

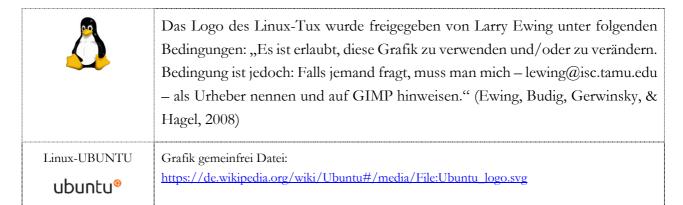
Programmcode 1: Kopfdaten des Python-Scripts	27
Programmcode 2: Kalibrierung BMP280	27
Programmcode 3: BMP280 - Konfigurationsdaten schreiben	28
Programmcode 4: BMP280 - Bitverschiebung	30
Programmcode 5: Berechnung der Messdaten	31
Programmcode 6: BMP280 - Messwerte ausgeben	31
Programmcode 7: Test-Messwerte in Datenbank ablegen	62
Programmcode 8: crontab-Konfiguration	63
Programmcode 9: index.php - Teil 1	66
Programmcode 10: index.php - Teil 2	67
Programmcode 11: index.php - Teil 3	67
Programmcode 12: css-Styledatei (Ausschnitt)	68
Programmcode 13: css-Stryledatei (Bereiche und Media-Queries)	69
Programmcode 14: Kopfbereich	70
Programmcode 15: Menü-dropdown	70
Programmcode 16: Menübereich 1	71
Programmcode 17: Menübereich 2	71
Programmcode 18: Menübereich 3	71
Programmcode 19: Logodatei	72
Programmcode 20: Inhaltsdatei beim Erstaufruf	72
Programmcode 21: Datenbankzugriff Messdaten Zugang	74
Programmcode 22:: Datenbankzugriff Messdaten SQL	74
Programmcode 23: Datenbankzugriff Messdaten Anzeige	75
Programmcode 24: Datenbankverbindung schließen	75
Programmcode 25: Hauptdatei für die Grafikanzeige	78
Programmcode 26: Untermenü der Grafikanzeige	78
Programmcode 27: SQL-String für die Grafikanzeige	79
Programmcode 28: Anzeigeskript	79
Programmcode 29: fertige Website (Stand 16.12.2020)	84
Programmcode 30: grafischer Temperaturverlauf auf der Webseite	84

# Internetquellen

Grafik GPIOs

https://indibit.de/raspberry-pi-die-gpio-schnittstelle-grundlagenbelegung/

# Quellangabe der verwendeten Grafiken



ſ	
Webserver Apache	Datei: https://de.wikipedia.org/wiki/Apache Software Foundation#/media/File:Apache Software Foundation Logo (2016).svg
APACHE SUNTENDATION	Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <a href="http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0">http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0</a> Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WI-THOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.
PHP Skriptsprache  Php  Datenbankserver  MariaDB  DB-Admin	Datei php: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/PHP#/media/File:PHP-logo.svg">https://de.wikipedia.org/wiki/PHP#/media/File:PHP-logo.svg</a> Datei DB: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/MariaDB#/media/File:MariaDB_Logo.png">https://de.wikipedia.org/wiki/PhpMyAdmin#/media/File:PhpMyAdmin-Logo.svg</a> Attribution-ShareAlike 4.0 International (CC BY-SA 4.0) (Creative Commons PoBox 1866, Mountain View, CA 94042) You are free to: Share — copy and redistribute the material in any medium or format Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. This license is acceptable for Free Cultural Works.  The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms. Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.  ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.  No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits.
	https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode
WinSCP	Datei: https://de.wikipedia.org/wiki/WinSCP#/media/File:WinSCP Logo.png Lizenz: https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html
PuTTY	Datei: https://de.wikipedia.org/wiki/PuTTY#/media/File:PuTTY icon 128px.png Lizenz: https://opensource.org/licenses/mit-license.php
RaspBerryPi <b>&amp;</b> <b>Raspbian</b>	Lizenzen: <a href="https://www.raspberrypi.org/trademark-rules/">https://www.raspberrypi.org/trademark-rules/</a> <a href="https://www.raspberrypi.org/">https://www.raspberrypi.org/</a>
WebAdmin <b>WebMin</b>	Datei: <a href="http://www.webmin.com/graphics/webmin-full.jpg">http://www.webmin.com/graphics/webmin-full.jpg</a> Lizenz: <a href="http://www.webmin.com/graphics.html">http://www.webmin.com/graphics.html</a>
NGIUX	Grafik gemeinfrei  Datei: <a href="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c5/Nginx_logo.svg">https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c5/Nginx_logo.svg</a> Autor: <a href="https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=24774395">https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=24774395</a>

Weitere Abbildungen (Bilder, Grafiken) wurden selbst angefertigt und sind mit einer Fußnote gekennzeichnet.

## 1 Das Projekt

Ziel des Projekts soll zunächst sein, eine praktische Anwendung zur intensiven Einarbeitung in die Möglichkeiten des Raspberry Pi zu erhalten. Hierbei soll zunächst die schrittweise Beschreibung der Inbetriebnahme von Hardware und Software stehen.

Sollte die Wetterstation brauchbare Daten liefern, ist eine Veröffentlichung auf der Raspberry-Webseite im Internet geplant.

# **Update\_V2020.10**:

Nach knapp 1 Jahr Betriebsdauer hat leider die SD-Karte ihre Funktion aufgegeben, vermutlich durch die vielen Schreibzugriffe beim Speichern der Daten. Da die Wetterstation etwas unzugänglich montiert war, wurde längere Zeit kein Image des Systems erstellt. Aber egal: Nun wird die Gelegenheit ergriffen, die ganze Installation nochmals auf einer neuen Karte durchzuspielen. Dabei kann auch gecheckt werden, ob die Doku an allen Stellen korrekt ist.

Außerdem soll die Komplettinstallation bis zur Datenbankanbindung in einem Dokument beschrieben werden.

#### 2 Hardware

Mit einem Kleincomputer Raspberry Pi Zero W (siehe Abbildung 1) soll als Wetterstation eingerichtet werden. Dabei sollen auf einer Webseite neben aktuellen Wetterbildern auch eine Wetter-Historie angezeigt werden, die neben Wetterbildern auch Temperaturdaten enthalten muss. Die Einzelkomponenten bestehen aus Raspberry-Pi-Zero-Hauptplatine, Raspberry Pi Kameramodul und diversen Sensoren. An die Hauptplatine des Raspberry Pi Zero soll im Erstausbau lediglich ein Temperatur-/Feuchtigkeitssensor, sowie die Kamera V 2.1 angeschaltet werden.



Abbildung 1: Raspberry Pi Zero

#### 2.1 Raspberry Pi

Der Raspberry Pi ist ein Einplatinencomputer und wurde von der britischen Raspberry Pi Foundation entwickelt. Er enthält ein Ein-Chip-System von Broadcom mit einem ARM-Mikroprozessor und kam 2012 auf den Markt. Entwickelt wurde er mit dem Ziel, jungen Menschen Hardwarekenntnisse und Softwareprogrammierung einfach nahezubringen.

Der Name ist das englische Wort für Himbeerkuchen. Damit wird in der Tradition von Apple oder Acorn verfahren, die Computer nach Früchten benannt haben. Die Erweiterung "Pi" soll für Python-Interpreter stehen, da ursprünglich gedacht war, einen fest eingebauten Interpreter für die Programmiersprache Python mitzuliefern. Das Logo des Projekts zeigt eine stilisierte Himbeere. Das Modell Zero W, das für dieses Projekt eingesetzt werden soll, wurde Anfang 2017 veröffentlicht und besitzt folgende Eigenschaften:

CPU: ARM 11 mit 1 Kern

• Taktfrequenz: 1000 MHz

• Architektur ARMv6

Grafik: Broadcom Full HD 1080p30 400 MHz

Arbeitsspeicher (RAM): 512 MB

Speicherkarten: microSDb

Video: Mini HDMI Typ C

Audio: HDMI

- Netzwerk: WLAN Broadcom 2,4 GHz nach IEEE 802.11 b/g/n
- Pins: 40, davon 26 GPIO
- weitere Schnittstellen: CSI, I<sup>2</sup>C
- Leistung (Stromaufnahme): 0,5-0,7 W / 100-140 mA
- Betriebsspannung: 5 V über Micro-USB-B

#### 2.2 Kameramodul

Die Kamera soll als "Wettercam" eingesetzt werden und wird an den Steckplatz auf der Raspi-Platine angeschaltet. Als Kameramodul wird die Raspberry Pi Camera V.2.1 angeschlossen. Es handelt sich um eine HD-Camera 1080p mit einer Auflösung von 8 Megapixel (siehe Abbildung 3). Das Hersteller-Datenblatt zeigt die technischen Daten des Moduls (siehe Abbildung 2).







Abbildung 3: Raspi-Kamera V2.12

Abbildung 2: Kamermodul-Datenblatt<sup>1</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Datenblattquelle: http://www.rs-online.com/raspberrypi

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Bild: HK 2019

#### 2.3 Temperatur- und Feuchtesensor

Der Sensor muss verdrahtet und dann durch Installation weiterer Pakete in Betrieb genommen werden. Die Messdaten sollen mit Hilfe der Programmiersprache Python ausgelesen und verarbeitet werden. Der Raspberry PI Zero unterstützt verschiedene Kommunikationsprotokolle der unterschiedlichen Hardware-Schnittstellen UART (serielle Schnittstelle), SPI, I2C. Das Verfahren **Dallas 1-Wire** nutzt die gleiche Leitung für Spannungsversorgung und Daten, daher wird dies auch **1-Wire-Protkoll** genannt.

Zur Ermittlung von Temperatur und Luftfeuchtigkeit soll der Sensor DHT22 eingesetzt werden. Der Sensor besitzt eine **1-wire-Schnittstelle** und kann somit mit drei Anschlussleitungen an die Raspi-Leiterplatte angeschlossen werden.

#### Sensor-Grundlagen

Laut Datenblatt des Sensorherstellers wird beim DHT22 ein ähnliches, allerdings nicht 1-Wire kompatibles Protokoll genutzt. Aus diesem Grund benötigt man einen speziellen Treiber. Es wird vom PI aus per Software gesteuert. Als Nachteil ergibt sich die etwas anfälligere Kommunikation gegenüber Störungen und sie ist softwareseitig etwas aufwändiger, aber dafür als Vorteil deutlich flexibler in der Anwendung.

Ein Pullup-Widerstand zieht den Input des DHT22 normalerweise auf V<sub>CC</sub> (+3,3V). Dadurch ist der Ruhepegel auf der Datenleitung HIGH-Signal. Zum Starten der Kommunikation mit dem Sensor setzt der Raspberry Pi den Pin für eine bestimmte Zeit auf LOW (0 V), anschließend wieder auf HIGH. Der Sensor wacht aus seinem Stromsparmodus auf, und führt eine Messung durch. Anschließend sendet er 40 Bit Daten, in denen die Luftfeuchtigkeit und die Temperatur als Code enthalten sind und geht anschließend wieder in den Schlafmodus.

Beim Übertragen der Daten wechselt der Sensor den Logikzustand der Datenleitung periodisch zwischen HIGH und LOW. Welche Daten übertragen werden, ist durch die Länge der Periode, in der der Sensor HIGH sendet, definiert:

- Ist das HIGH-Signal 26-28 ms lang, dann entspricht dies einem Datenbit 0
- Ist das HIGH-Signal 70 ms lang, entspricht dies einem Datenbit 1

Durch diese Zeitabhängigkeit ist ein präzises Timing sehr wichtig, um diesen Sensor auszulesen. Dies kann nicht direkt mit Hilfe "langsamer" Programmiersprachen, wie z.B. Python oder Java erfolgen. Diese Sprachen werden nicht nahe genug an der CPU ausgeführt. Es wird kompilierter C Code benötigt.

Der Sensor DHT22 sollte nicht häufiger als alle drei Sekunden abgefragt werden.

Ein Open Source Treiber für die Sensoren stammt von der Firma Adafruit<sup>3</sup>. Wie oben bereits erwähnt ist der Grundcode in C geschrieben, da der Sensor sehr genaues Timing erfordert und das Timing in Software durchgeführt werden muss. Adafruit stellt auf Basis dieses C Codes eine Python-Schnittstelle zur Verfügung, über die der Sensor in eigenen Anwendungen eingebunden werden kann.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Adafruit Industries – Firma für Open-Source-Hardware / New York

#### Datenblattauszug DHT22<sup>4</sup>

Aosong Electronics Co.,Ltd,

Your specialist in innovating humidity & temperature sensors

#### Feature & Application

Full range temperature compensated

Relative humidity and temperature measurement

Calibrated digital signal, Outstanding long-term stability

Extra components not needed. Long transmission distance

Low power consumption

4 pins packaged and fully interchangeable



Abbildung 4: Sensor DHT225

### Description

DHT22 output calibrated digital signal. It utilizes exclusive digital-signal-collecting-technique and humidity sensing technology, assuring its reliability and stability. Its sensing elements is connected with 8-bit single-chip computer.

Every sensor of this model is temperature compensated and calibrated in accurate calibration chamber and the calibration-coefficient is saved in type of programme in OTP memory, when the sensor is detecting, it will cite coefficient from memory.

Small size & low consumption & long transmission distance(20m) enable DHT22 to be suited in all kinds of harsh application occasions.

Single-row packaged with four pins, making the connection very convenient.

#### **Technical Specification**

Model	DHT22					
Power supply	3.3-6V DC					
Output signal	digital signal via single-bus					
Sensing element	Polymer capacitor					
Operating range	humidity 0-100%RH; temperature -40~80Celsius					
Accuracy	humidity +-2%RH(Max +-5%RH); temperature <+-0.5Celsius					
Resolution or sensitivity	humidity 0.1%RH; temperature 0.1Celsius					
Repeatability	humidity +-1%RH; temperature +-0.2Celsius					
Humidity hysteresis	+-0.3%RH					
Long-term Stability	+-0.5%RH/year					
Sensing period	Average: 2s					
Interchangeability	fully interchangeable					
Dimensions	small size 14*18*5.5mm; big size 22*28*5mm					

Abbildung 5: Datenblattauszug DHT22

#### 2.4 Vormontage

Der Aufbau der Hardware erfolgt zunächst im Labor. Erst nach Inbetriebnahme der Grundversion soll die Montage an einer außenliegenden Haus-Giebelwand erfolgen. Damit die Leiterplatte des Raspberry Zero W zur Montage im Freien geschützt ist, wird ein OBO-Verteiler mit IP55- Spritzwasserschutz verwendet. Eine Litze-Anschlussleitung mit Abschirmung wird zur Verbindung des Raspberry Pi mit dem unterhalb der Verteilerdose angebrachten Sensors genutzt.

.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Quelle: https://www.mikrocontroller-elektronik.de/?projekt-download=442

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Bild: HK 2019

Die Kamera soll von innen durch eine Öffnung in der Dose die Wetterbilder aufnehmen. Zur Spannungsversorgung vom Steckernetzteil wird die Leitung mit Stecker ebenfalls durch die Öffnung der Verteilerdose geführt und mit der Raspberry-Pi-Leiterplatte verbunden.

#### Verdrahtung des Sensors

Der Sensor wird nun an das wasserfeste Aufputzgehäuse des Raspberry PI Zero angebaut. Er soll die Daten im Freien und nicht innerhalb des Schutzgehäuses aufnehmen. Da der Sensor lediglich eine einzige Datenleitung besitzt, reicht mit VDD (3,3 V) und GND (0 V) eine dreiadrige Leitung aus.



Abbildung 6: Verdrahtungsplan Sensor

Die Adern werden abisoliert und verzinnt. Ein Schrumpfschlauch soll das spätere Eindringen von Feuchtigkeit an die Lötstellen und die Berührung der Einzeldrähte verhindern. Auch bei der Einführung der Leitung in die Anschlussdose wird Schrumpfschlauch verwendet. Später wird diese Stelle noch durch Silikonkleber abgedichtet. Nun wird noch die USB-Anschlussleitung vom Netzgerät eingeführt, um erste Funktionstests durchzuführen. Zur Endmontage wird diese später nochmals entfernt und durch einen Wanddurchbruch gesteckt.



Abbildung 7: Sensorleitung<sup>6</sup>



Abbildung 8: Sensormontage



Abbildung 9: Anschluss der Camera und Spannungsversorgung

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Bilder: HK 2019

# 3 System-Installation

Als Betriebssystem für den Raspberry Pi Zero W wird Raspian Buster) mit dem Versionsstand 2019-07-10 (Juli 2019) auf der SD-Karte installiert. Nach dem Download erfolgt das Flashen der SD-Karte und die Erstkonfiguration.

#### 3.1 Download und Flashen

Der Download des aktuellen Betriebssystems ist z.B. unter <a href="https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/">https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/</a> erhältlich.

Folgende Arbeitsschritte werden ausgeführt:

- Image-Download vom Windows-Rechner als zip-Datei.
- Image entpacken und img-Datei auf dem Desktop ablegen.
- Flashen des Images mit dem Tool Etcher auf die 32 GByte SD-Karte.





Abbildung 10: Image flashen

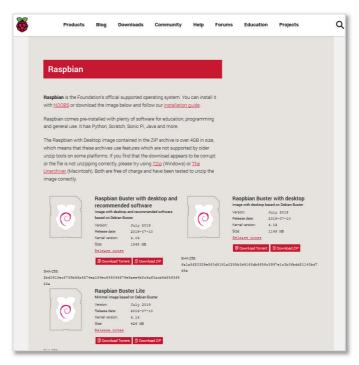


Abbildung 11: Downloadseite (https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/)

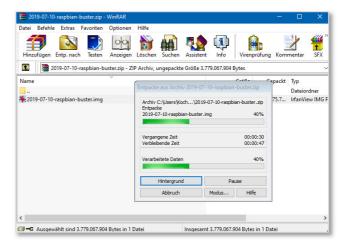


Abbildung 12: Image entpacken

# Update\_V2020.10:

Bei der Neuinstallation wurde das Image "Raspbian Buster Light" (ohne Desktop) verwendet.

#### 3.2 Vorbereitung des Remotezugriffs

Damit der Raspberry Zero über das Netzwerk erreicht wird, benötigt das System die Aktivierung des SSH-Protokolls. Außerdem muss die WLAN-Verbindung korrekt eingestellt sein. Hierzu müssen zwei Dateien in der boot-Partition der SD-Karte erstellt werden

#### SSH aktivieren

Zur Aktivierung des SSH-Protokolls wird auf der obersten Ebene der SD-Bootpartition eine leere Datei mit dem Namen **ssh** (!ohne Dateierweiterung!) erstellt.

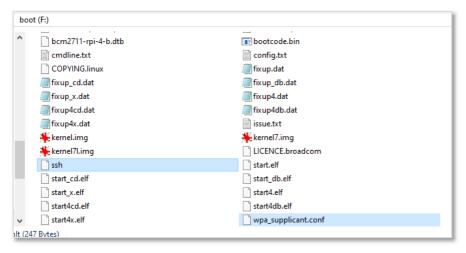


Abbildung 13: Bootpartition

#### WLAN konfigurieren

Damit sich der Raspberry Zero beim Booten mit dem WLAN verbinden kann, wird eine zusätzliche Datei mit dem Namen **wpa\_supplicant.conf** (ebenfalls auf der Bootpartition) benötigt. Die Datei enthält neben der ssid auch das Passwort für das Netzwerk.

```
# Datei wpa_supplicant.conf in der Boot-Partition (Raspbian Buster)
country=DE
ctrl_interface=DIR=/var/run/wpa_supplicant GROUP=netdev
update_config=1
network={
         ssid="SSID des Netzes"
         psk="Wlan Passwort des Netzes"
         key_mgmt=WPA-PSK
}
```

#### 3.3 Erster Startvorgang

Für den ersten Start wird SD-Karte vom Windows-PC in den Raspberry Zero gesteckt und die Spannungsversorgung angeschaltet. Der PI bootet und meldet sich "hoffentlich" am Netzwerk per WLAN an. Um die IP-Adresse zu ermitteln bietet sich verschiedene Tools an, z.B. **PingInfoView**, mit dem die aktiven Adressen eines LAN-Segments angezeigt werden.

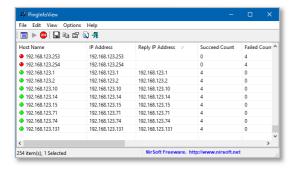


Abbildung 14: IP-Adresse ermitteln

Eine weitere Möglichkeit ist, im Protokoll des DHCP-Servers (z.B. im LAN-Router) nachzusehen, welche Adresse der neue Host **raspberrypi** erhalten hat. An dieser Stelle ist es meist auch möglich, dem Raspberry Zero eine feste, sich nicht mehr ändernde IP-Adresse zu geben. Im Beispiel der Fritz!Box 7390 ist dies in dargestellt.

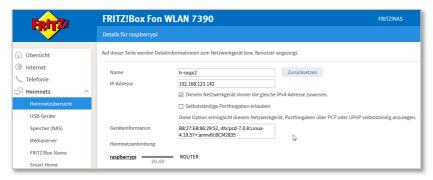
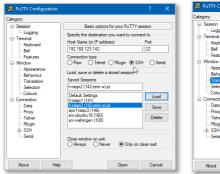
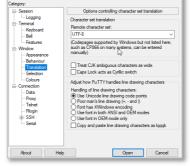


Abbildung 15: feste IP-Adresse für den Raspberry Zero

Nun ist der Raspberry Zero gestartet und eine Anmeldung per SSH-Remotezugriff kann getestet werden. In PuTTY wird die ermittelte IP-Adresse eingetragen, der Zeichensatz auf UTF-8 gestellt und die Verbindung gestartet. Beim ersten Verbinden erfolgt ein Schlüsselaustausch zwischen Host und Remote-PC.





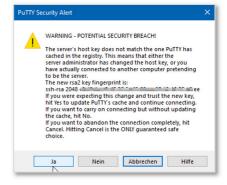


Abbildung 16: erste Remoteverbindung

#### 3.4 Ersteinrichtung

Die Anmeldung erfolgt beim ersten Mal mit dem Benutzer pi und dem Passwort raspberry.

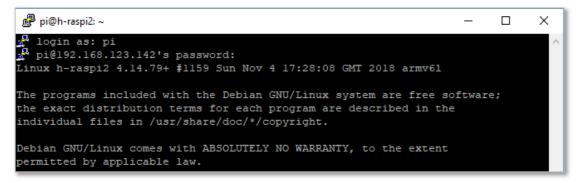


Abbildung 17: Anmeldung am System

Nun kann das System über die Kommandozeile eingerichtet werden. Nach der erfolgreichen Anmeldung wird das Konfigurationsprogramm aufgerufen.

### \$ sudo raspi-config

In verschiedenen Untermenüs müssen Anpassungen vorgenommen werden. Dies ist aus den folgenden Abbildungen und den Kurzbeschreibungen ersichtlich.

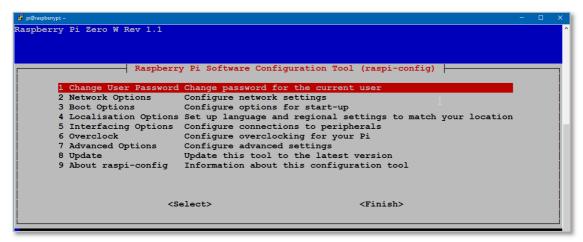


Abbildung 18Raspberry PI Software Configuration Tool

#### Passwort für aktuellen User pi.

Das Passwort für **pi** sollte aus Sicherheitsgründen als erste Maßnahme geändert werden.

#### **Network Options**

Die Netzwerkoptionen können in einem weiteren Untermenü den lokalen Gegebenheiten angepasst werden.



Abbildung 19: Lokale Einstellungen

- Hostname ändern, hier im Beispiel: h-raspi2
- Network-Interface Names neues Verfahren aktivieren

#### Localisation Options (Regionale Einstellungen)

Diese Einstellungen sollten als erstes durchgeführt werden, um die Tastatur auf deutschen Zeichensatz umzustellen.

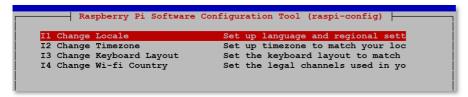


Abbildung 20: raspi-config / Ländereinstellung

Advanced: Dateisystem SD-Karte - Das Dateisystem wird auf die gesamte SD-Karte optimiert.

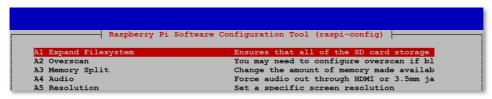


Abbildung 21: Dateisystem optimieren

#### **Peripherals: Interface-Options**

SSH-Zugang (falls noch nicht geschehen durch SSH-Boot-Datei) und das Kameramodul werden aktiviert. Außerdem wird aktiviert:

- Remote GPIO
- I<sup>2</sup>C Bustreiber zur Ansteuerung der externen Sensoren
- Update\_V2020.10: zusätzlich 1-Wire Interface aktivieren

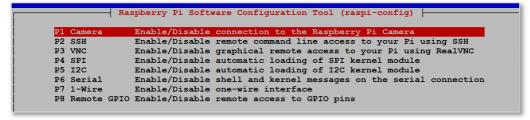


Abbildung 22: Interface aktivieren

#### Änderungen übernehmen und neustarten

Damit alles aktiviert wird, ist ein Neustart notwendig.



Abbildung 23: Neustart

#### Remoteanmeldung auch mit root

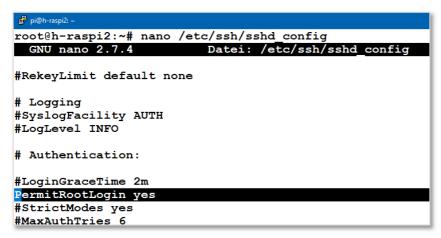
Damit auch mit dem Benutzer **root** eine SSH-Anmeldung erfolgen kann, muss eine Änderung in der **sshd config**-Datei gemacht werden.

Vorher wird das Passwort vergeben.

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo passwd root
Geben Sie ein neues UNIX-Passwort ein:
Geben Sie das neue UNIX-Passwort erneut ein:
passwd: Passwort erfolgreich geändert
pi@h-raspi2:~ $
```

Abbildung 24: Passwort für root

Die Änderungen in der **sshd\_config** betreffen die Zeile **PermitRootLogin**. Die Zeile kann in **nano** mit **Strg**+**w** gesucht werden.



Nach dem Speichern der Datei wird der Dienst neu gestartet.

#### \$ sudo service ssh restart

Nach dem Neustart des Dienstes ist eine Anmeldung mit z.B. WinSCP oder PuTTY möglich:

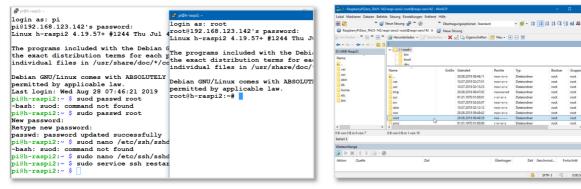


Abbildung 25: root-Anmeldung mit PuTTY und WinSCP

ACHTUNG: Die Anmeldung mit dem Systemverwalter **root** sollte aus Sicherheitsgründen nur in Ausnahmefällen vorgenommen werden.

#### Konfigurationstest

Nach erfolgter Remoteanmeldung werden wichtige Dienste getestet und Parameter ausgelesen. Das Auslesen der Netzwerkeinstellungen erfolgt nach neuer Methode mit **ip adress** (alt: **ifconfig**).

```
pi@h-raspi2:~ $ ip address
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: wlan0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fas
    link/ether b8:27:eb:86:29:52 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.123.142/24 brd 192.168.123.255 scope global noprefi
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::712b:5910:e221:bf78/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
pi@h-raspi2:~ $
```

Abbildung 26: IP-Netzwerkkonfiguration testen

Der Netzwerkverbindungstest wird über ping und traceroute durchgeführt.

```
pi@h-raspi2:/proc $ ping www.google.de
PING www.google.de (172.217.17.67) 56(84) bytes of data.
64 bytes from ams16s30-in-f3.le100.net (172.217.17.67): icmp_seq=1 ttl=57 time=25.6 ms
64 bytes from ams16s30-in-f3.le100.net (172.217.17.67): icmp_seq=2 ttl=57 time=42.5 ms

# pi@h-raspi2:/proc
pi@h-raspi2:/proc $ traceroute www.google.de
traceroute to www.google.de (172.217.168.195), 30 hops max, 60 byte packets
1 fritz.box (192.168.123.1) 4.656 ms 5.361 ms 5.926 ms
2 * 62.155.245.70 (62.155.245.70) 33.927 ms 34.412 ms
3 217.239.52.30 (217.239.52.30) 33.829 ms 35.517 ms 35.755 ms
4 80.157.207.46 (80.157.207.46) 35.540 ms 35.318 ms 34.495 ms
5 108 170 247 115 (108 170 247 195) 34 271 ms 108 170 247 99 (108 170 247 99)
```

Abbildung 27: Verbindungstest mit ping und traceroute

#### Updaten des Systems

Damit für die folgenden Einstellungen ein aktuelles System zur Verfügung steht werden die Kommandos zum Updaten und Upgraden angewendet:

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

Abschließend werden die wichtigsten Systemdaten zur Dokumentation ausgelesen.

```
pi@h-raspi2:~ $ cat /sys/firmware/devicetree/base/model
Raspberry Pi Zero W Rev 1.1pi@h-raspi2:~ $
pi@h-raspi2:~ $ cat /etc/os-release
PRETTY_NAME="Raspbian GNU/Linux 10 (buster)"
NAME="Raspbian GNU/Linux"
VERSION_ID="10"
VERSION_ID="10"
VERSION_CODENAME=buster
ID=raspbian
ID_LIKE=debian
HOME_URL="http://www.raspbian.org/"
SUPPORT_URL="http://www.raspbian.org/RaspbianForums"
BUG_REPORT_URL="http://www.raspbian.org/RaspbianBugs"
pi@h-raspi2:~ $
```

Abbildung 28: Systeminfos auslesen

#### Test weiterer Dienste

DHCP-Client

Zum Betrieb des Raspberry Pi ist es empfehlenswert mit einer vom DHCP-Server (z.B. lokale Fritz!Box) verteilten IP-Adresse zu arbeiten. Diese Adresse sollte durch statisches DHCP immer gleich bleiben (siehe Abbildung 15).

Mit dem folgenden Kommando lässt sich der Zustand des DHCP-Clients überprüfen:

#### \$ sudo service dhcpcd status

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo service dhcpcd status
Warning: The unit file, source configuration file or drop-ins of dhcpcd.service changed o

    dhcpcd.service - dhcpcd on all interfaces

   Loaded: loaded (/lib/systemd/system/dhcpcd.service; enabled; vendor preset: enabled)
  Drop-In: /etc/systemd/system/dhcpcd.service.d
           ∟wait.conf
  Active: active (running) since Sun 2022-04-24 13:42:26 CEST; 8min ago
 Process: 337 ExecStart=/usr/lib/dhcpcd5/dhcpcd -q -w (code=exited, status=0/SUCCESS)
 Main PID: 487 (dhcpcd)
   Tasks: 2 (limit: 725)
   CGroup: /system.slice/dhcpcd.service
            -353 wpa supplicant -B -c/etc/wpa supplicant/wpa supplicant.conf -iwlan0 -Dnl
           └487 /sbin/dhcpcd -q -w
Apr 24 13:42:25 h-raspi2 dhcpcd[337]: wlan0: leased 192.168.123.142 for 864000 seconds
Apr 24 13:42:25 h-raspi2 dhcpcd[337]: wlan0: adding route to 192.168.123.0/24
Apr 24 13:42:25 h-raspi2 dhcpcd[337]: wlan0: adding default route via 192.168.123.1
Apr 24 13:42:26 h-raspi2 dhcpcd[337]: Too few arguments.
Apr 24 13:42:26 h-raspi2 dhcpcd[337]: Too few arguments.
Apr 24 13:42:26 h-raspi2 dhcpcd[337]: forked to background, child pid 487
Apr 24 13:42:26 h-raspi2 systemd[1]: Started dhcpcd on all interfaces.
Apr 24 13:43:07 h-raspi2 dhcpcd[487]: wlan0: fe80::7642:7fff:fe5d:e9ee is reachable again
Apr 24 13:43:07 h-raspi2 dhcpcd[487]: wlan0: fe80::7642:7fff:fe5d:e9ee is reachable again
Apr 24 13:51:09 h-raspi2 dhcpcd[487]: wlan0: Router Advertisement from fe80::7642:7fff:fe
pi@h-raspi2:~ $
```

#### 4 Kamera- und Sensortest

Die Kamera ist an die interne RaspberryPI – Schnittstelle angeschlossen. In mehreren Schritten wird die Funktion der Kamera nun geprüft.

#### 4.1 Kamera

Zunächst wird über den PuTTY-Remotezugang mit dem bereits installierten Programm **raspistill** die Funktion der Kamera getestet. Das erzeugte Bild kann mit WinSCP auf den lokalen Windowsrechner heruntergeladen und angesehen werden.

#### \$ raspistill -o /home/pi/testbild.jpg

Die Position der Kamera im Labor ist noch nicht an der endgültigen Stelle und zeigt im Moment den Himmel über Weinstadt. Am gesamten System sollen zunächst weitere Anpassungen und Erweiterungen vorgenommen werden, bevor die endgültige Montage und Ausrichtung der Kamera erfolgt.



Abbildung 29: Testbild der Raspberry Zero Kamera

#### 4.2 Temperatur und Feuchte-Sensor

Zur komfortablen Ansteuerung des Sensors wird das Programmpaket der Firma Adafruit benötigt. Diese Bibliotheken werden heruntergeladen und anhand eines mitgelieferten Beispielskripts getestet.

#### Linux-System auf den neusten Stand bringen

Damit sich alle Softwarepakete auf dem neuesten Stand befinden, wird ein Systemupdate durchgeführt.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install build-essential python-dev python-openssl
```

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo apt-get update
Hit:1 http://archive.raspberrypi.org/debian buster InRelease
Get:2 http://raspbian.raspberrypi.org/raspbian buster InRelease [15.0 kB]
Fetched 15.0 kB in 2s (6,200 B/s)
Reading package lists... Done
pi@h-raspi2:~ $ sudo apt-get install build-essential python-dev python-openssl
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
build-essential is already the newest version (12.6).
python-dev is already the newest version (2.7.16-1).
python-dev set to manually installed.
python-openssl is already the newest version (19.0.0-1).
python-openssl set to manually installed.
The following package was automatically installed and is no longer required:
 rpi.gpio-common
Use 'sudo apt autoremove' to remove it.
O upgraded, O newly installed, O to remove and 2 not upgraded.
pi@h-raspi2:~ $
```

Abbildung 30: System updaten

#### Adafruit Bibliotheken herunterladen und installieren

Die Bibliotheken des Herstellers müssen installiert werden. Mit der Adafruit Bibliothek ist die Ansteuerung des DHT-Sensors einfach durchzuführen.

```
$ sudo apt-get install git
$ git clone https://github.com/adafruit/Adafruit Python DHT.git
```

Abbildung 31: Adafruit-Bibliothek herunterladen

```
$ cd Adafruit_Python_DHT
$ sudo python setup.py install
```

**Update\_V2020.10**: Fehlermeldung – Setuptools wurden nicht gefunden. Es muss python3 verwendet werden!

```
$ sudo apt-get install python3-pip
$ sudo python3 setup.py install
```

Nun wird mit Hilfe des mitgelieferten Testprogramms die Funktionstüchtigkeit geprüft.

```
$ cd examples
$ sudo ./AdafruitDHT.py 22 4
```

Dem Script **AdafruitDHT.py** wird die Nummer des Sensors (DHT22) und die Nummer des GPIO-Pins (4) übergeben. Als Ergebnis werden die aktuelle Temperatur und die Feuchtigkeit zurückgegeben.

```
pi@h-raspi2:~/Adafruit_Python_DHT/examples $ cd /home/pi/Adafruit_Python_DHT/examples/pi@h-raspi2:~/Adafruit_Python_DHT/examples $ sudo ./AdafruitDHT.py 22 4

Temp=26.7* Humidity=58.5%
pi@h-raspi2:~/Adafruit_Python_DHT/examples $
```

Abbildung 32: Messergebisse für Temperatur und Luftfeuchtigkeit

#### **Update\_V2020.10**: Auch hier muss die Sensorabfrage mit python3 gemacht werden!

```
pi@h-raspi2:~/Adafruit_Python_DHT/examples $ sudo python3 ./AdafruitDHT.py 22 4
Temp=18.7* Humidity=67.0%
pi@h-raspi2:~/Adafruit_Python_DHT/examples $ sudo python3 ./AdafruitDHT.py 22 4
Temp=19.3* Humidity=66.6%
```

Abbildung 33: Sensorabfrage

Ein Vergleich mit einem konventionellen Digital-Thermometer zeigt nur eine geringe Abweichung an. Für den ersten Test ist das gesamte System im Labor (Innenraum) aufgestellt.

Laut Datenblatt des Sensors dürfen alle drei Sekunden Abfragen durchgeführt werden. Kürzere Intervalle sind nicht möglich. Die geplanten stündlichen Messungsabstände sind also nicht kritisch.

#### 5 Einbau des Luftdrucksensors

Nachdem die Grundfunktionen der Wetterstation mit Wetterbild, Temperatur und Luftfeuchtigkeit problemlos funktioniert, soll nun zusätzlich der Luftdruck gemessen, später auf der Website angezeigt und in einer Datenbank gespeichert werden.

Zur Messung wird der Sensor BMP280 der Fa. BOSCH eingesetzt.

# 5.1 Allgemeines

Ein Artikel aus (Plate, 2018)<sup>7</sup> beschreibt die Einführung in die Messung des Luftdrucks so:

Unser Wetter wird deutlich vom Luftdruck und den damit einhergehenden Luftströmungen beeinflusst. Hoher Luftdruck steht meist für sonniges und trockenes Wetter, wogegen Tiefdruck Regen bedeutet. Starke Veränderungen des Luftdrucks innerhalb kurzer Zeit signalisieren einen bevorstehenden Wetterumschwung oder sogar einen Sturm.

Der Luftdruck an einem beliebigen Ort der Erdatmosphäre ist der hydrostatische Druck der Luft, der an diesem Ort herrscht. Dieser Druck entsteht durch die Gewichtskraft der Luftsäule, die auf der Erdoberfläche oder einem Körper steht. Ein Barometer misst den aktuellen Luftdruck. Neben dem Wetter beeinflusst auch die Höhe des Ortes den Luftdruck. Kennt man den aktuellen Luftdruck bezogen auf die Höhe des Meeresspiegels kann man mit Hilfe der harometrischen Höhenformel aus dem aktuellen Luftdruck die aktuelle Höhe, beispielsweise eines Flugzeugs, bestimmen. Um für meteorologische Zwecke vergleichbare Luftdruckwerte zu bekommen, rechnet man den gemessenen Luftdruck immer auf Meereshöhe (Normal-Null) um.

Die international verwendete Maßeinheit für den Luftdruck ist das Pascal (Pa). Um gut handhabbare Zahlenwerte zu erhalten, wird der Luftdruck meist in Hektopascal (hPa) angegeben. Dieser Wert ist dann auch identisch mit der früher verwendeten Einheit Millibar. Der mittlere Luftdruck der Atmosphäre, bezogen auf Meereshöhe, beträgt normgemäß  $101325 \text{ Pa} = 1013,25 \text{ hPa} \approx 1 \text{ bar}$ .

Der Luftdruck ist einer täglich wiederkehrenden Periodik unterworfen, die zwei Maximal- und zwei Minimalwerte pro Tag aufweist. Grund sind die täglichen Schwankungen der Lufttemperatur. Die Maxima finden sich gegen 10 und 22 Uhr, die Minima gegen 4 und 16 Uhr. Der Luftdruck bewegt sich in der Regel zwischen 900 und 1050 hPa (der tiefste überlieferte Wert war ca. 870 hPa, der höchste Wert lag bei 1085 hPa).

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> http://www.netzmafia.de/skripten/hardware/RasPi/Projekt-BMP280/index.html

#### 5.2 Der BOSCH-Sensor BMP280

Der verwendete Sensor wird von BOSCH Sensortec GmbH (Sitz: Reutlingen) entwickelt und vertrieben. Verschiedene Distributoren verwenden den Sensor und vertreiben ihn, aufgebaut auf einer kleinen Leiterplatte mit Steckverbinder-Lötstiften. Ein umfangreiches Datenblatt (BOSCH Sensortec GmbH, 2018) dient zur Erläuterung der einzelnen Funktionen.



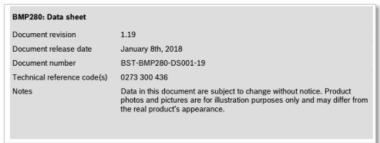


Abbildung 34: Datenblatt-Titel BMP280

Der winzige Sensor kann sowohl die Umgebungstemperatur als auch den Luftdruck messen. Er basiert auf der Piezo-resistiven Druck-Sensorik von Bosch mit hoher Genauigkeit, Linearität und Langzeitstabilität. Die Auflösung beträgt 0,12 Pa. Der Sensor allein ist nur 2,5 mm x 2,5 mm groß und weniger als 1 mm hoch.

Die Verbindung nach außen wird über ein digitales I<sup>2</sup>C Interface über die Adressen **0x76** und **0x77** gewährleistet. Es sind maximal 60 Messungen pro Minute möglich.

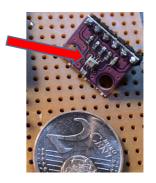


Abbildung 35: BMP280 mit Trägerplatine

#### **Technische Daten**

Messbereich	300 bis 1100 hPa (entspricht +9000 bis -500 m)
rel Genauigkeit	±0.12 hPa, (entspricht ±1 m, Bereich 950 bis 1050 hPa bei 25 °C)
absol. Genauigkeit	±1 hPa (Bereich 950 bis 1050 hPa, bei 0 bis +40 °C)
Digitalinterfaces	I <sup>2</sup> C (max. 3.4 MHz) / SPI (3 and 4 wire, max. 10 MHz)
Stromverbrauch	2.7μA bei 1 Hz sampling rate
Temperatur-Offset	1.5 Pa/K (entspricht 12.6 cm/K, bei 25 bis 40 °C und 900 hPa)

#### Blockschaltbild

Abbildung 36 zeigt ein vereinfachtes Blockschaltbild (BOSCH Sensortec GmbH, 2018) des Sensors. Das Sensorelement gibt die Daten an den Analog-Digital-Wandler (ADC), der dann weiter an die Logik bis zum Ausgabeinterface.

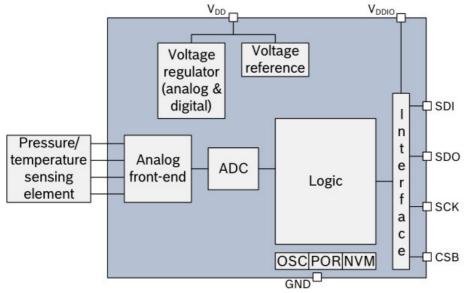


Abbildung 36: Blockschaltbild BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 11)

#### Messzyklus

Der Zyklus der Messvorgänge ist in Abbildung 37 ersichtlich. Zunächst wird die Temperatur gemessen, anschließend der Luftdruck. Nach der Analog-Digital-Wandlung erfolgt das Ablegen der Werte im Speicher (output-registers), abhängig von der Einstellung des IIR-Filters. Vom Speicher können die Messwerte mit Hilfe eines I<sup>2</sup>C-Zugriffsprogramms aus einzelnen Registeradressen abgeholt werden.

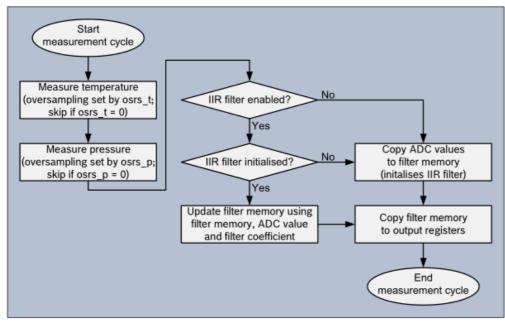


Abbildung 37: Messzyklus BMP280

Je nachdem, welche Genauigkeit gewünscht ist, kann die Samplingrate des AD-Wandlers eingestellt werden. Tabelle 1 zeigt die notwendigen Parameter für die Luftdruckmessung, in Tabelle 2 sind die Parameter für die Temperaturmessung angegeben.

Tabelle 1: Samplingrate der Luftdruckmessung BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 12)

Oversampling setting	Pressure oversampling	Typical pressure resolution	Recommended temperature oversampling
Pressure measurement skipped	Skipped (output set to 0x80000)	-	As needed
Ultra low power	×1	16 bit / 2.62 Pa	×1
Low power	×2	17 bit / 1.31 Pa	×1
Standard resolution	×4	18 bit / 0.66 Pa	×1
High resolution	×8	19 bit / 0.33 Pa	×1
Ultra high resolution	×16	20 bit / 0.16 Pa	×2

Tabelle 2: Samplingrate der Temperaturmessung BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 13)

osrs_t[2:0]	Temperature oversampling	Typical temperature resolution
000	Skipped (output set to 0x80000)	-
001	×1	16 bit / 0.0050 °C
010	×2	17 bit / 0.0025 °C
011	×4	18 bit / 0.0012 °C
100	×8	19 bit / 0.0006 °C
101, 110, 111	×16	20 bit / 0.0003 °C

Der Messzyklus kann durch Setzen von Filterbedingungen beeinflusst werden. Hierzu empfiehlt der Hersteller im Datenblatt von der jeweilig gewünschten Anwendung unterschiedliche Einstellungen (siehe Tabelle 3).

Tabelle 3: Filtereinstellungen BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 14)

Use case	Mode	Over- sampling setting	osrs_p	osrs_t	IIR filter coeff. (see 3.3.3)	I <sub>DD</sub> [μΑ] (see 3.7)	ODR [Hz] (see 3.8.2)	RMS Noise [cm] (see 3.5)
handheld device low-power (e.g. Android)	Normal	Ultra high resolution	×16	×2	4	247	10.0	4.0
handheld device dynamic (e.g. Android)	Normal	Standard resolution	×4	×1	16	577	83.3	2.4
Weather monitoring (lowest power)	Forced	Ultra low power	×1	×1	Off	0.14	1/60	26.4
Elevator / floor change detection	Normal	Standard resolution	×4	×1	4	50.9	7.3	6.4
Drop detection	Normal	Low power	×2	×1	Off	509	125	20.8
Indoor navigation	Normal	Ultra high resolution	×16	×2	16	650	26.3	1.6

Weitere Einstellwerte sind zur Vermeidung von Rauschen und thermischen Drifts vorhanden. Das Power-Management verfügt über vier Werte, die Sleep-, Normal- und Forced-Modi bieten.

#### Verbindungsleitungen I<sup>2</sup>C

Für die Verbindung vom Raspberry Pi zum kleinen BMP280 sind folgenden Verbindungen notwendig:

VCC: Spannungsversorgung 3,3 V

GND: Masse 0 V

SCL: Serial Clock Line (Taktsignal) SDA: Serial Data Line (serielle Daten)

CSB und SDB der Sensorplatine bleiben frei.

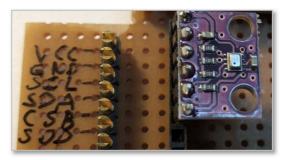


Abbildung 38: Anschaltung der Sensorplatine

Der BMP280 liefert zunächst Rohwerte für Temperatur und Luftdruck, die unkompensiert sind. Die Messdaten müssen mit den beim Herstellungsprozess im 176-Bit-EEPROM abgelegten Kalibrierungswerten umgerechnet werden. Das Auswerte-Programm liest diese Werte aus und verrechnet sie mit den rohen Messdaten. Die Software ist komplex, im Herstellerdatenblatt gibt es wertvolle Informationen und Beispielprogramme hierzu.

#### Memory-Map

Die Kommunikation mit dem BMT280 geht über den I2C-Bus. Register (8 Bit breit) werden gelesen und beschrieben. Mit Hilfe der Memory-Map aus dem Datenblatt können die **Registernamen** ermittelt werden. Die read-only-Datenregister mit den Messwerten für Temperatur und Druck sind gelb hinterlegt.

	map is a	given in 🛚	Гable 18	below. I	Reserve	d registe	rs are n	ot showi	٦.	
,		,								
			т	able 18:	Memory	/ man				
			'	abic 10.	Wichiory	Παρ				
Register Name	Address	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0	Reset state
temp_xlsb	0xFC		temp_x	lsb<7:4>		0	0	0	0	0x00
temp_lsb	0xFB				temp_la	sb<7:0>				0x00
temp_msb	0xFA		temp_msb<7:0>						0x80	
press_xlsb	0xF9		press_xlsb<7:4> 0 0 0 0					0x00		
press_lsb	0xF8		press_lsb<7:0>						0x00	
press_msb	0xF7				press_m	nsb<7:0>				0x80
config	0xF5		t_sb[2:0]			filter[2:0]			spi3w_en[0]	0x00
ctrl_meas	0xF4		osrs_t[2:0]			osrs_p[2:0]		mod	e[1:0]	0x00
status	0xF3					measuring[0]			im_update[0]	0x00
reset	0xE0				rese	t[7:0]				0x00
id	0xD0				chip_	id[7:0]				0x58
calib25calib00	0xA10x88		calibration data						individua	
		Reserved	Calibration	Control	Data	Status			1	
	Registers:	registers	data	registers	registers	registers	Revision	Reset		
		do not	uala	registers	registers	registers			1	
	Type:	write	read only	read / write	read only	read only	read only	write only		

Abbildung 39: BMP280 Memory-Map (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 24)

Das Schreiben in ein Register über den I<sup>2</sup>C-Bus ist in beispielhaft in Abbildung 40 dargestellt, das Lesen aus einem Datenregister zeigt Abbildung 41. Als I<sup>2</sup>C-Master dient das Steuerprogramm des RaspberryPi, Slave ist der Sensor am Bus.

Zum Schreiben von Daten wird nach dem Start-Bit die I<sup>2</sup>C-Slave-Adresse im Schreib-Modus gesendet. ACKS ist das Acknowledge- (Bestätigungs-) Signal des Slaves. Danach sendet der Master Registeradresse und Registerdaten. Die Übertragung endet durch ein Stop-Bit.



Abbildung 40: I<sup>2</sup>C Schreibvorgang (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 29)

Der Lesevorgang beginnt genauso wir der Schreibvorgang mit dem Senden der Slaveadresse nach dem Startbit im Schreibmodus. Anschließend wird das Control-Byte gesendet. Danach wird der Sensor in den Lesemodus umgeschaltet. Nun sendet der Slave seine Daten automatisch aus mehreren Register-Bytes, bis das NOACKM-Signal und das Stop-Bit die Übertragung beendet. Im Beispiel werden die Speicherplätze 0xF6 und 0xF7 ausgelesen.



Abbildung 41: I<sup>2</sup>C Lesevorgang (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 30)

Weitere Angaben zur Steuerung der Datenübertragung über die I<sup>2</sup>C-Schnittstelle finden sich im SBMP280-Datenblatt (z.B. wie in Abbildung 42).

Neben der Steuerung mit dem I<sup>2</sup>C-Bus kann auch über das SPI-Interface mit 3-wire- oder 4-wire-mode zugegriffen werden.

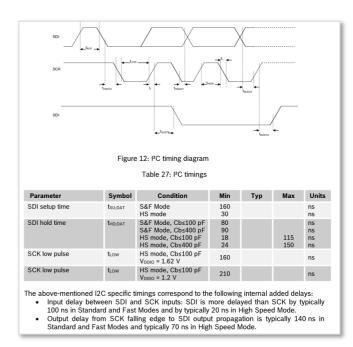
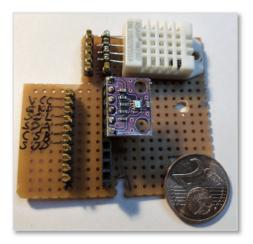


Abbildung 42: I<sup>2</sup>C-Timing BMP280 (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 33)

#### 5.3 mechanischer Umbau

Die Wetterstation muss gegenüber dem ersten Prototypen nun auch mechanisch etwas umgebaut werden. Der bisher nicht gegen Spritzwasser (Regen) geschützte Feuchtigkeitssensor soll zusammen mit dem Luftdrucksensor in dem zusätzlichen Gehäuse untergebracht werden. Damit beide Sensoren einfach kontaktiert und gut befestigt werden können, erfolgt die Montage auf einem kleinen Leiterplattenrest. Dieser wird in seinen Außenmaßen so angepasst, dass er mit einer Schraube im Gehäuse befestigt werden kann.



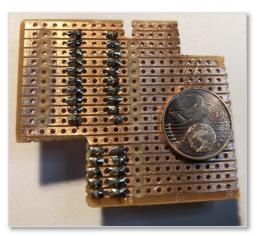


Abbildung 43: Leiterplatte für die Sensoranschaltung

Der Stromlaufplan der anzufertigenden Verdrahtung zeigt die notwendigen Leitungen für den 1-wire-Datenkanal des DHT22 und den I<sup>2</sup>C-Bus des BMP280.

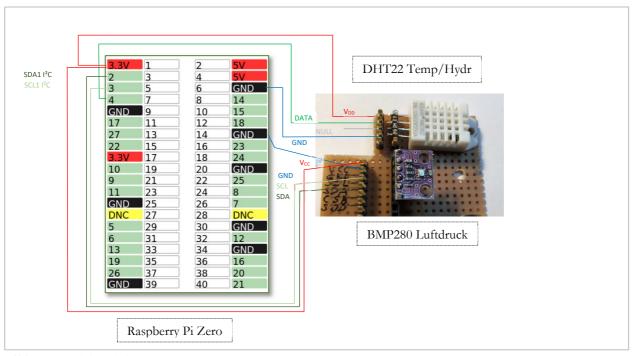


Abbildung 44: Verdrahtung der Sensoren

Nun wird die Verteilerdose ohne Deckel unten an die bestehende Halterung des Raspberry angeschraubt. Auf dem Leiterplattenrest werden Lötstützpunkte zur Verbindung der Sensor-Anschlussleitungen verlötet. Die Leiterplatte wird in die offene Dose montiert. Die Verbindungsleitungen stammen aus einer ausgedienten flexiblen Fernsprech-Anschlussleitung. Folgende Bilder zeigen den Einbau der Sensordose

an der Unterseite des Befestigungswinkes und die später geschlossene spritzwassergeschützte Verteilerdose mit der Raspberry-Platine und der Kamera. Die Kabelstopfen werden bei der Endmontage mit Silikon verschlossen.

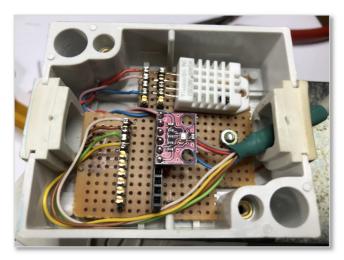




Abbildung 45: Sensor- und Raspberry-Gehäuse

#### 5.4 erster Funktionstest im Labor

Die komplett neu verdrahtete Wetterstation muss getestet werden, so lange der Zugriff im Labor noch relativ einfach zu bewerkstelligen ist. Nach dem Einschalten der Spannungsversorgung ist der Zugriff mit **Putty** nach wenigen Sekunden möglich, auch aktuelle Kamerabilder sind auf der Webseite eingebunden.

Nun geht es an den Test des neuen Sensors. Da es sich um einen I<sup>2</sup>C-Sensor handelt, muss dies über die entsprechende Betriebssystemfunktion geprüft werden. Die Schnittstelle wurde bereits in der Ersteinrichtung aktiviert (siehe Abbildung 22).

#### \$ i2cdetect -y 1

Abbildung 46: I<sup>2</sup>C-Sensor ansprechen

Mit **i2cdetect** wird geprüft, ob sich ein Gerät (Slave) auf dem Bus meldet. Dies ist hier unter der Adresse **0x76** der Fall.

Mit i2cset können Werte zum Bus gesendet werden. In der Adresse 0xF4 muss dem BMP280 mitteilt werden, wie genau das Messergebnis sein soll. Einfach-Oversampling wird laut Datenblatt die Bitkombination 001 001 sein. Der Powermode wird auf normal gesetzt, ergibt komplett 001 001 11 bzw. 0x27.

Dieser Wert wird in die Speicherzelle 0xF4 des BMP280 geschrieben.

```
pi@h-raspi2:~ $ i2cset -y 1 0x76 0xf4 0x27
```

Nun können per Kommandozeile Daten ausgelesen werden. Ab der Adresse **0xF7** stehen die 20 Bit Daten für Druck und ab **0xFA** die 20 Bit Daten für die Temperatur.

```
pi@h-raspi2:~ $ i2cdump -y 1 0x76
No size specified (using byte-data access)
                            7
        1
            2
               3
                  4
                      5
                         6
                                8
                                   9
                                                d
                                                       £
                                                             0123456789abcdef
                                      a
00: 00 00 00 00
                 00 00 00
                           00
                              00
                                  00 00
                                               00
                                                  00
                                        00
                                            00
                                                      00
                                                             . . . . . . . . . . . . . . . .
10: 00 00
          00 00
                 00
                    00 00
                           00
                              00
                                  00
                                     00
                                        00
                                            00
                                               00
                                                  00
                                                      00
20: 00
                                                      00
       00 00 00
                 00
                    00 00
                           00
                              00
                                  00
                                     00
                                        00
                                            00
                                               00
                                                  00
                           00 00 00 00 00
30: 00
       00 00 00
                 00
                    00 00
                                            00 00
                                                  00 00
    00
       00 00 00 00
                    00 00
                           00 00 00 00
                                        00
                                            00 00
    00
       00 00 00 00
                    00 00
                           00 00
                                  00
                                     00
                                        00
                                            00
                                               00
                                                  00 00
    00
       00 00 00 00
                    00 00
                           00 00
                                  00
                                     00 00
                                            00 00
                                                  00 00
    00
       00 00 00
                 00
                    00 00
                           00
                              00
                                  00
                                     00
                                        00
                                            00
                                               00
                                                  00 00
       74
          90
              ab 56
                     4e
                       a7
                           00
                              14
                                  6d
                                     d7
                                         63
                                            32
                                               00
                                                            nt??VN?.?m?c2.e?
                                                            u???G?/.?.?<??p?
       d6
          d0
              0b
                 47
                     0e
                       2f
                           00
                              £9
                                  ff
                                     8c 3c
                                               c6
                                                  70
          cd 00
                 00
                     00
                       00
                           00
                              00
                                  00
                                     00
                                        00
                                            33
                                               00
                                                      c0
    0.0
       0.0
                                                  0.0
                                                             ..?......3..?
                                  01 ff cd 13 71
    00 55 00 00 00
                    00 60
                          02 00
                                                  03 00
                                                             .U....`?.?.??q?.
       00 27
              ff 00
                     00 00
                          00 00
                                  00 00 00
                                            00 00
                                                  00 00
                                                             . . ' . . . . . . . . . .
                     00
                           00
                              00
                                     00
       01 00
             0.0
                 00
                       0.0
                                  0.0
                                        0.0
                                               0.0
    00 00 00 00 00
                    00 00
                           00
                              00
                                  00 00
                                        00
                                            00
                                               00
                                                  00 00
    00 00 00 00 27 a0 00 64 78 00 81
                                        60 00 00 00 00
                                                             ....'?.dx.?`....
```

Abbildung 47: I<sup>2</sup>C-Dump

Es handelt sich noch um Rohwerte, da die Sensoren beim Hersteller (Bosch) kalibriert werden. Jeder Sensor liefert aufgrund seiner physikalischen Eigenschaften leicht andere Messwerte. Die Kalibrierungswerte werden in den BMP280 gebrannt, müssen also von dort ausgelesen werden und von der Software in eine Berechnung einbezogen werden. So entsteht dann ein genügend genauer Wert.

#### 5.5 Software zum Auslesen der BMP280-Sensordaten

Zum Auslesen der Sensordaten ist ein komplexes Steuerprogramm notwendig, weil die Daten nacheinander über den I<sup>2</sup>C-Bus abgeholt und dann mit einer barometrischen Höhenformel umgerechnet werden müssen. Die Fa.BOSCH bietet auf GitHub<sup>8</sup> ein C-Steuerungsprogramm an, das Professor Jürgen Plate von der Hochschule München (Plate, 2018) für Python adaptiert hat. Dieser Quellcode wurde nun für dieses Projekt bearbeitet und zum besseren Verständnis mit ausführlichen Kommentaren versehen.

Beim Starten des rohen Beispiel-Scripts entstand jedoch eine Fehlermeldung. Das für die I<sup>2</sup>C-Abfrage wichtige Python-**smbus**-Modul wurde nicht gefunden.

Deshalb erfolgt als erster Schritt die Installation der fehlenden Pakete.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install python-smbus python3-smbus
    python-dev python3-dev i2c-tools
```

\_

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> https://github.com/BoschSensortec/BMP280\_driver

#### bearbeitetes Testskript zum I<sup>2</sup>C -Sensor

Die einzelnen Teile des angepassten Testskripts werden hier beschrieben:

#### Kopfdaten

Das Pythonscript soll die Kommunikation mit dem Sensor, das Auslesen der Daten und die Berechnung durchführen. Anschließendwerden die Werte der Datenbank abgelegt.

#### Kalibrierwerte aus dem Sensor lesen

Die Kompensationsparameter sind jeweils 16-Bit-Werte (unsigned int oder signed int), die jeweils in ein Array abgelegt werden.

Immer zwei Bytes müssen zu einem 16-Bit-Wert zusammengefasst werden, weil der Speicher in 8-Bit (Byte) organisiert ist. Die Werte sind an den Speicheradressen **0x88** bis **0xA1** gespeichert. In Tabelle 4 sind Speicherplätze der Datenwörter für die Temperaturkompensation bezeichnet mit **dig\_Txx** und die Datenwörter für die Druckkompensation mit **dig\_Pxx**.

Tabelle 4: Kompensationsregister (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 21)

Register Address LSB / MSB	Register content	Data type
0x88 / 0x89	dig_T1	unsigned short
0x8A / 0x8B	dig_T2	signed short
0x8C / 0x8D	dig_T3	signed short
0x8E / 0x8F	dig_P1	unsigned short
0x90 / 0x91	dig_P2	signed short
0x92 / 0x93	dig_P3	signed short
0x94 / 0x95	dig_P4	signed short
0x96 / 0x97	dig P5	signed short

Programmcode 1: Kopfdaten des Python-Scripts

```
15 # I2C Bus einlesen
   bus = smbus.SMBus(BUS)
18 # Temperatur kalibrieren (Array)
19
   T = [0, 0, 0];
   # Druck kalibrieren (Array)
20
   P = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0];
23 # Kalibrierungsdaten aus dem Sensor einlesen
   #(Daten aus Adresse 0x88, 24 bytes)
25 data = bus.read_i2c_block_data(BMP280ADDR, 0x88, 24)
27
   # Temperatur-Koeffizienten
28 T[0] = data[1] * 256 + data[0]
29 T[1] = data[3] * 256 + data[2]
30 □if T[1] > 32767:
31 T[1] -= 65536
32 T[2] = data[5] * 256 + data[4]
33 □if T[2] > 32767:
34 L T[2] -= 65536
35
   # Druck-Koeffizienten
37 P[0] = data[7] * 256 + data[6];
38 □ for i in range (0, 8):
39
     P[i+1] = data[2*i+9]*256 + data[2*i+8];
40 白
     if P[i+1] > 32767:
       P[i+1] -= 65536
```

Programmcode 2: Kalibrierung BMP280

#### Konfigurationsdaten schreiben

Der folgende Programmteil wählt das Kontroll-Messregister aus und setzt mehrere Messparameter. Anschließend wird das Konfigurationsregister mit weiteren Parameterdaten geladen.

```
# Kontroll-Messregister auswaehlen (Adresse 0xF4)
# In das Register 0b00100111 schreiben (=0x27)
# 0x27 --> pressure/temperature oversampling rate = 1, normal mode
bus.write_byte_data(BMP280ADDR, 0xF4, 0x27)

# Konfigurationsregister auswaehlen, (Adresse 0xF5)
# beschreiben mit 0xA0: standby time = 1000 ms
bus.write_byte_data(BMP280ADDR, 0xF5, 0xA0)

# Kurze Wartezeit
time.sleep(1.0)
```

Programmcode 3: BMP280 - Konfigurationsdaten schreiben

Die folgenden Tabellen zeigen die Inhalte der beschriebenen Steuer-Register und deren Bedeutung.

Tabelle 5: BMP280 Controlregister

Controlregister (ctrl_meas)								
Adresse	Bit 7, Bit6, Bit5 (osrs_t)			Bit 4, Bit3, Bit2 (osrs_p)			Bi1, Bit0 (mode)	
0xF4	0	0	1	0	0	1	1	1
Datenwert (Hex)	2				7			

osrs_t[2:0]	Temperature oversampling	Typical temperature resolution	
000	Skipped (output set to 0x80000)	-	
001	×1	16 bit / 0.0050 °C	
010	v ?	17 hit / 0 0025 °C	

osrs_p[2:0]	Pressure oversampling		
000	Skipped (output set to 0x80000)		
001	oversampling ×1		
010	oversamnling x2		

mode[1:0]	Mode	
00	Sleep mode	
01 and 10	Forced mode	
11	Normal mode	

Abbildung 48: Controlregister

Das Konfigurationsregister hat ähnliche Bitaufteilung wie das Controlregister. Die Standby-Zeit ist auf 1000 ms gesetzt, der IIR-Filter wird abgeschaltet und der Baustein auf I2C-Kommunikation eingestellt.

Tabelle 6: BMP280 Konfigurationsregister

		Kon	figurationsre	gister (conf	ig)			
Adresse	Bit 7,	Bit6, Bit5 (t	<b>_sb</b> )	Bit 4, F	Bit3, Bit2 ( <b>fi</b>	lter)	Bit0 (sp	i3w_en)
0xF5	1	0	1	0	0	0		0
Datenwert (Hex)		1	A			(	0	

t_sb[1:0]	t <sub>standby</sub> [ms]
000	0.5
001	62.5
010	125
011	250
100	500
101	1000

#### Messwertedaten einlesen

Für jeden Messwert sind im Arbeitsspeicherregister drei Byte, also 24 Bit reserviert.

Register Name	Address	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
temp_xlsb	0xFC	temp_xlsb<7:4> 0 0 0							
temp_lsb	0xFB				temp_ls	sb<7:0>			
temp_msb	0xFA				temp_m	sb<7:0>			

Abbildung 49: BMP280 Memory-Map Messregister (BOSCH Sensortec GmbH, 2018, S. 24)

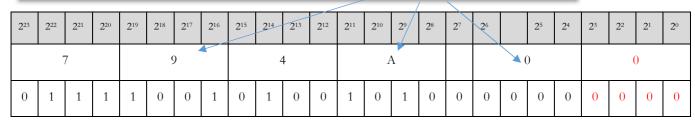
Die gesamte Bitverteilung ist am Beispiel eines Temperaturmesswerts folgendermaßen festgelegt:

2 <sup>23</sup>	222	221	220	219	218	217	216	215	214	213	212	211	210	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20
																				0	0	0	0
			m (0xl								ls (0x)								xls (0xl				

Am Beispiel einer I<sup>2</sup>C-Dump-Ausgabe wird der aktuelle Inhalt des Temperatur-Messregisters dargestellt.

## \$ i2cdump -y 1 0x76

f0: 00 00 00 0c 27 00 00 62 b2 00 79 4a 00 00 00 00



Insgesamt kann dabei eine Auflösung von 20 Bit erreicht werden (2<sup>0</sup> bis 2<sup>3</sup> sind fest auf 0).

## Messwert bilden durch Bitverschiebung

Damit die drei Speicherplätze (Register) zusammengefasst und später als zusammenhängender Messwert vom Python-Programm ausgewertet werden, muss eine Bitverschiebung vorgenommen werden.

Die Bits des Registers **OxFA** müssen um 12 Stellen nach links verschoben werden.

Bitweise daran angehängt werden dann alle 8 Bit des Registers **0xFB**. Damit sind 16 Stellen gefüllt.

Die vier Bit des Registers 0xFC müssen nach rechts verschoben werden, um an die niedrigste Stelle der Variablen zu gelangen.

Die 0-Werte des Registers **0xFC** fallen weg.

Die Variable <b>ad</b>	c_t	mus	ss vo	n rec	chts ,	"gefi	ällt"	A	dress	e	bit7	bit6	bit5	b	it4	bit3	bit2	bit1	bit0
werden, d.h. zunächst wird der Inhalt vom 8- Bit-Speicherplatz 0xFA um 12 Stellen nach								C	)xFA		0	1	1		1	1	0	0	1
links verschoben. Die weiteren Speicherinhalte							C	)xFB		0	1	0		0	1	0	1	0	
müssen ebenfal ein 20-Bit-Wert				n we	erder	1, da	amit	C	)xFC		0	0	0		0	0	0	0	0
Messwertvariable für	219	218	217	216	215	214	213	212	211	210	29	28	27	26	25	24	23	22 2	21 20
die Temperatur  adc_t	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0 0

Im Pythonscript dient die Variable adc\_t als Messwertspeicher. Durch die Bitverschiebung werden die drei Messbytes aneinandergefügt und gespeichert. Im Programmcode wird dies in einer einzigen Zeile über den ODER-Operator | und die Bitverschiebung << bzw. >> durchgeführt.

```
adc_t = (data[3] << 12) | (data[4] << 4) | (data[5] >> 4)
```

```
54
55 # Daten lesen aus 0xF7 (Druck und Temp., 6 bytes)
56 data = bus.read_i2c_block_data(BMP280ADDR, 0xF7, 6)
57
58 # Konvertierung der Daten in je 20-Bit-Werte
59 # Speicherung in je einer Variablen
60 adc_p = (data[0] << 12) | (data[1] << 4) | (data[2] >> 4)
61 adc_t = (data[3] << 12) | (data[4] << 4) | (data[5] >> 4)
62
```

Programm code~4:~BMP 280~-~Bit verschiebung

Anmerkung: Er reicht auch, nur die Register für **1sb** und **msb** auszulesen, wenn nicht die volle Genauigkeit benötigt wird.

## Berechnung

Das Programm berechnet zunächst die Temperatur und den lokal gemessenen absoluten Luftdruck aus den Mess- und Kalibrierungsdaten. Die Ergebnisse sind abschließend in den Variablen **temperature** und **pressure** gespeichert.

```
63
   # Temperatur Offset Berechnung aus Messdaten und Kalibrierungsdaten
64 temp1 = ((adc_t)/16384.0 - (T[0])/1024.0)*(T[1]);
65 temp3 = (adc_t)/131072.0 - (T[0])/8192.0;
66 temp2 = temp3*temp3*(T[2]);
temperature = (temp1 + temp2)/5120.0
68
69 # Luftdruck Offset Berechnung aus Messdaten und Kalibrierungsdaten
70 press1 = (temp1 + temp2)/2.0 - 64000.0
71 press2 = press1*press1*(P[5])/32768.0
72 press2 = press2 + press1*(P[4])*2.0
73 press2 = press2/4.0 + (P[3])*65536.0
74 press1 = ((P[2])*press1*press1/524288.0 + (P[1])*press1)/524288.0
75 press1 = (1.0 + press1/32768.0)*(P[0])
76 press3 = 1048576.0 - (adc p)
77 □if press1 != 0:
78
     press3 = (press3 - press2/4096.0)*6250.0/press1
79
     press1 = press3*press3*(P[8])/2147483648.0
     press2 = press3*(P[7])/32768.0
     pressure = (press3 + (press1 + press2 + (P[6]))/16.0)/100
82 ⊟else:
83
     pressure = 0
84
```

Programmcode 5: Berechnung der Messdaten

Bei einer Wetterstation ist die Höhe der Station über NN bekannt und es soll aus dem gemessenen absoluten Luftdruck der auf Meereshöhe bezogene Luftdruck bestimmt werden.

Der lokale Luftdruck (**pressure**) in Pascal muss aus dem Berechnungsteil des Scripts übergeben werden. Die Höhe des Sensorstandpunkts über dem Meeresspiegel NN (**ALTITUDE**) in Metern stammt aus dem Kopfteil des Programms. Die Berechnung des relativen Luftdrucks erfolgt mittels einer vereinfachten Höhenformel. Ein Test auf der Kommandozeile zeigt die aktuellen Sensordaten an:

```
# Druck relativ zu Seehöhe NN
pressure_nn = pressure/pow(1 - ALTITUDE/44330.0, 5.255)

# Ausgabedaten
print "Temperatur : %.2f C" %temperature
print "abs. Luftdruck : %.2f hPa " %pressure
print "rel. Luftdruck NN : %.2f hPa " %pressure_nn

# Ende des Messprogramms
```

```
Temperatur : 23.80 C
abs. Luftdruck : 984.82 hPa
rel. Luftdruck NN : 1013.20 hPa
```

Programmcode 6: BMP280 - Messwerte ausgeben

# 6 Aufbau "vor Ort"

Für die weiteren Installationsschritte und zum Test der optimalen Positionierung soll die Hardware am Einsatzortes montiert werden.

- Montage der Hardware
- Test: Weitere Erreichbarkeit per WLAN
- Ausrichtung der Wettercam
- Laufzeitmessung / Übertragungsleistung

# 6.1 Montage

Die wetterfeste Aufputzdose wird mit einem Winkel am Dachbodenfester montiert. Für die Spannungsversorgung des Raspberry Pi wird das Mico-USB-Kabel durch den Fensterrahmen in die Dose geführt und am angeschlossen. Die zweite Dose, die Sensoren enthält, wird unterhalb angeschraubt. In den Deckel werden einige Löcher gebohrt, um für Luftdruck und Temperatur genügend Luftaustausch zu erreichen.







Abbildung 50: Entmontage der Wetterstation

.

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Bilder: HK 2019

Nun werden einige Testbilder mit Hilfe des Tools **raspistill** angefertigt und die Ausrichtung der Kamera geringfügig abgeglichen. Es wurde darauf geachtet, dass keine benachbarten Grundstücksflächen im Bild dargestellt werden. Aufgrund des Weitwinkelobjektivs der Kamera muss das Bild nach der Aufnahme noch beschnitten werden. Dies wird später eine Funktion eines Softwarepakets erledigen.

# \$ sudo raspistill -o /home/pi/testfotos/testbild.jpg

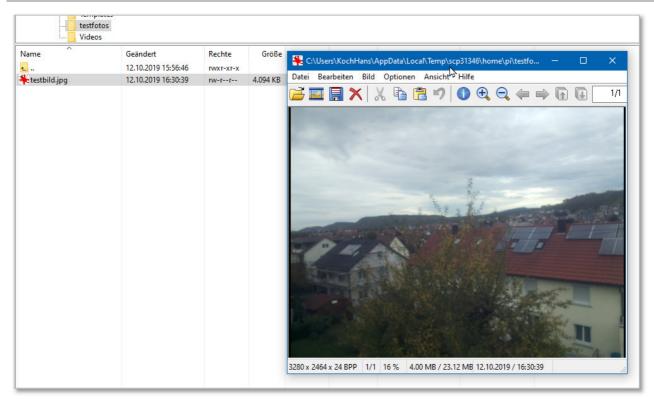


Abbildung 51: Testbilder der Webcam

# 6.2 Verbindungstest

Nachdem die Leiterplatte mit der Spanungsversorgung verbunden ist, bootet das Betriebssystem und es werden Verbindungstests durchgeführt. Hierzu müssen zunächst **iperf**-Pakete nachgerüstet werden.

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo apt-get install iperf
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed:
   iperf
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 2 not upgraded.
Need to get 73.8 kB of archives.
```

Nun wird der iperf-Server auf dem Raspi gestartet. Er hört auf TCP-Port 5001.

# \$ sudo iperf -s

Die Messung erfolgt von einem Windows-PC aus über das grafische Tool **jperf**. Der Raspberry Pi zeigt die Verbindung zum Windowsrechner an.

Das Ergebnis mehrerer Laufzeittest brachte über die WLAN-Verbindung eine Übertragungsrate von ca. 3,8 MBit/sec. Das Tool jperf zeigt sowohl eine tabellarische als auch eine grafische Auswertung.

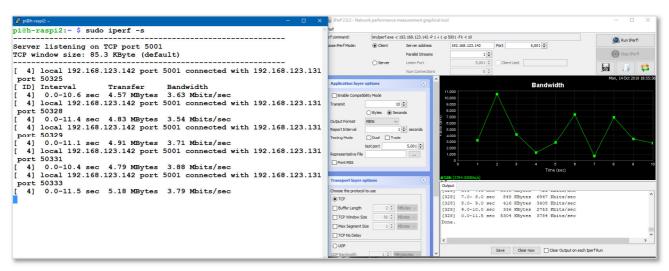


Abbildung 52: Bandbreitentest mit jperf

## 7 Serverinstallation

Zur Darstellung und Auswertung der gemessenen Wetterdaten sind nun weitere Serverdienste auf dem Raspberry Pi Zero nötig. Für das Hosting der Sensordaten und der Wetterbilder soll der Webserver Apache2 mit der Scriptsprache PHP7.3 und der Datenbankanbindung MariaDB eingesetzt werden.

# 7.1 Vorbereitung

Als erstes sollte ein Systemupdate gemacht werden.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

Anschließend müssen die aktuellen Quellen dem System bekannt gemacht werden.

## \$ sudo nano /etc/apt/sources.list

Die zweite Zeile wird der Sources-Liste hinzugefügt.

```
deb http://raspbian.raspberrypi.org/raspbian/ buster main contrib non-free rpi deb http://mirrordirector.raspbian.org/raspbian/ buster main contrib non-free rpi Uncomment line below then 'apt-get update' to enable 'apt-get source' #deb-src http://raspbian.raspberrypi.org/raspbian/ buster main contrib non-free rpi
```

Abbildung 53: /etc/apt/sources.list erweitern

Nun erfolgt nochmals ein Systemupdate.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo apt-get update
Hit:1 http://archive.raspberrypi.org/debian buster InRelease
Get:2 http://mirrordirector.raspbian.org/raspbian buster InRelease [15.0 kB]
Get:3 http://mirrordirector.raspbian.org/raspbian buster/main armhf Package
s [13.0 MB]
Hit:4 http://raspbian.raspberrypi.org/raspbian buster InRelease
37% [3 Packages 3,033 kB/13.0 MB 23%]
38% [3 Packages 3,178 kB/13.0 MB 24%]
41% [3 Packages 3.728 kB/13.0 MB 29%]
```

Abbildung 54: Systemupdate

## 7.2 Datenbankserver MariaDB

Damit später die Messdaten in einer Datenbank abgelegt und auch ausgewertet werden können, muss ein Datenbanksystem installiert werden.

#### Übersicht

MariaDB ist ein freies, relationales Open-Source-Datenbankmanagementsystem, das durch eine Abspaltung aus MySQL entstanden ist. Das Projekt wurde von MySQLs früherem Hauptentwickler Michael Widenius initiiert, der auch die Storage-Engine Aria entwickelte, auf welcher MariaDB ursprünglich aufbaute (das ist die Software-Schicht, welche die Basisfunktionalität der Datenbank enthält, d. h. das Erstellen, Lesen, Ändern, Löschen von Daten). Da Oracle die Markenrechte an MySQL hält, mussten neue Namen für das Datenbanksystem und dessen Storage-Engines gefunden werden. Der Name MariaDB geht auf Widenius' jüngere Tochter Maria zurück; seine andere Tochter My war bereits die Namensgeberin für MySQL.

Seit Ende 2012 haben einige Linux-Distributionen MySQL durch MariaDB als Standard-Installation ersetzt, dazu gehören Fedora, CentOS, openSUSE, Slackware und Arch Linux. Die Wikimedia Foundation, die unter anderem auch die Server für die Wikipedia bereitstellt, hat ihre Produktivsysteme im April 2013 auf MariaDB umgestellt. Damit hat sich eine der weltweit größten Web-Plattformen von MySQL verabschiedet. Die MariaDB- und MySQL-Server sind keine monolithischen Datenbankserver wie z. B. PostgreSQL. Diese Server kann man sich als Framework für "pluggable engines" vorstellen. Als Standard-Engine verwenden beide seit MariaDB 10.2 die identische InnoDB-Engine, auf die in der Regel auch Applikationen zurückgreifen. Der SQL-Dialekt entspricht dem "Standard-SQL", und zwischen MySQL und MariaDB gibt es keine essenziellen Unterschiede. Aus Sicht von Applikationen sind zwischen MariaDB Server und MySQL Server keine Inkompatibilitäten bekannt, d. h. man kann MariaDB und MySQL einfach ersetzen. Die Daten-Dateien der InnoDB sind kompatibel und damit austauschbar. 10

## Installation

Im folgenden Arbeitsschritt wird der Datenbankserver Maria DB installiert. Der Maria DB-Client wird für den Kommandozeilen-Zugriff auf den Server benötigt.

# \$ sudo apt-get -y install mariadb-server mariadb-client

Nun werden die Zugangsdaten eingetragen.

# \$ sudo mysql secure installation

- Set root password? [Y/n] Y (da bereits das root-Passwort für den LINUX-User gesetzt ist, kann hier mit [n] bestätigt werden)
- Remove anonymous users? [Y/n] Y
- Disallow root login remotely? [Y/n] n
   //wird hier Y gewählt, muss der root-Account später manuell erlaubt werden
- Remove test database and access to it? [Y/n] Y
- Reload privilege tables now? [Y/n] Y

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> Quelle: Ausschnitt aus https://de.wikipedia.org/wiki/MariaDB

Installationsablauf von MariaDB

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo mysql secure installation
NOTE: RUNNING ALL PARTS OF THIS SCRIPT IS RECOMMENDED FOR ALL MariaDB
      SERVERS IN PRODUCTION USE! PLEASE READ EACH STEP CAREFULLY!
In order to log into MariaDB to secure it, we'll need the current
password for the root user. If you've just installed MariaDB, and
you haven't set the root password yet, the password will be blank,
so you should just press enter here.
Enter current password for root (enter for none):
OK, successfully used password, moving on...
Setting the root password ensures that nobody can log into the MariaDB
root user without the proper authorisation.
You already have a root password set, so you can safely answer 'n'.
Change the root password? [Y/n] Y
New password:
Re-enter new password:
Password updated successfully!
Reloading privilege tables..
 ... Success!
By default, a MariaDB installation has an anonymous user, allowing anyone
to log into MariaDB without having to have a user account created for
them. This is intended only for testing, and to make the installation
go a bit smoother. You should remove them before moving into a
production environment.
Remove anonymous users? [Y/n] Y
 ... Success!
Normally, root should only be allowed to connect from 'localhost'. This
ensures that someone cannot guess at the root password from the network.
Disallow root login remotely? [Y/n] Y
 ... Success!
By default, MariaDB comes with a database named 'test' that anyone can
access. This is also intended only for testing, and should be removed
before moving into a production environment.
Remove test database and access to it? [Y/n] Y
 - Dropping test database...
  .. Success!
 - Removing privileges on test database...
 ... Success!
Reloading the privilege tables will ensure that all changes made so far
will take effect immediately.
Reload privilege tables now? [Y/n] Y
 ... Success!
Cleaning up...
All done! If you've completed all of the above steps, your MariaDB
installation should now be secure.
Thanks for using MariaDB!
pi@h-raspi2:~ $
Abbildung 55: Installationsablauf MariaDB
```

Wurde während der Installation RemoteLogin versehentlich nicht erlaubt, muss dies nun noch erledigt werden.

```
$ sudo mysql -u root
MariaDB [(none)]> use mysql;
MariaDB [mysql]> update user set plugin='' where User='root';
MariaDB [mysql]> flush privileges;
MariaDB [mysql]> exit
pi@h-raspi2:~ $ mysql -u root
ERROR 1698 (28000): Access denied for user 'root'@'localhost'
pi@h-raspi2:~ $ sudo mysql -u root
Welcome to the MariaDB monitor.
                                Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 56
Server version: 10.3.15-MariaDB-1 Raspbian testing-staging
Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement
MariaDB [(none)]> use mysql;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
Database changed
MariaDB [mysql] > update user set plugin='' where User='root';
Query OK, 1 row affected (0.003 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0
MariaDB [mysql]> flush privileges;
Query OK, 0 rows affected (0.004 sec)
MariaDB [mysql] > exit
pi@h-raspi2:~ $
```

Abbildung 56: Anpassung MariaDB-login

Die Datenbank soll später durch das webbasierte Frontend PhpMyAdmin bedient werden. Hierzu ist es jedoch erforderlich einen Webserver und die Skriptsprache PHP zu installieren.

# 7.3 Webserver Apache 2 installieren

Der Webserverdienst als Service, um Webseiten auf dem RaspberryPI zu organisieren und auf Anforderung des Besuchers auszuliefern.

# Allgemeines zur Software<sup>11</sup>

Der Apache HTTP Server ist ein quelloffenes und freies Produkt der Apache Software Foundation und einer der meistbenutzten Webserver im Internet. Eine Gruppe von acht Entwicklern begann 1994 den Webserver NCSA HTTPd zu erweitern. [...] Sie gaben dem Ergebnis ihrer Arbeit den Namen Apache HTTP Server und veröffentlichten diesen im April 1995. Er war das Gründungsprojekt der Apache Software Foundation. [...]

Der Apache bietet die Möglichkeit, mittels serverseitiger Skriptsprachen Webseiten dynamisch zu erstellen. Häufig verwendete Skriptsprachen sind PHP, Perl oder Ruby. Weitere Sprachen sind Python, JavaScript (z. B. V8CGI), Lua, Tcl und .NET (mit ASP.NET oder Mono). Diese sind kein Bestandteil des Webservers, sondern müssen ebenfalls entweder als Module eingebunden werden oder über das CGI angesprochen werden, da Apache im Gegensatz zu beispielsweise nginx modulbasiert ist. Die Module können jederzeit aktiviert oder deaktiviert werden. Über das bei der Apache-Installation enthaltene mod\_include kann Server Side Includes (SSI) ausgeführt werden. Damit ist es möglich, einfache dynamische Webseiten zu erstellen und den Verwaltungsaufwand von statischen Webseiten zu minimieren.

Der Apache HTTP Server ist, wie alle Programme der Apache Software Foundation, eine freie Software. Derzeit wird noch die stabile Version 2.4.x unterstützt und somit beispielsweise mit Sicherheitsupdates versorgt. Die Apache-Entwickler empfehlen die Version 2.4.x für den Produktiveinsatz.

#### Installation

Die Installation gestaltet sich einfach von der Kommandozeile aus.

# sudo apt-get -y install apache2

Die Installation dauert einige Minuten, danach ist ein erster Zugriffstest möglich.

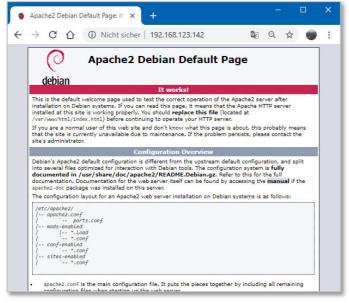


Abbildung 57: Apache2-Startseite

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup> Quelle: aus <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Apache\_HTTP\_Server">https://de.wikipedia.org/wiki/Apache\_HTTP\_Server</a>

#### 7.4 Ordnerstruktur für den Webserver

Um für die einzelnen Anwendungen des Webservers eine übersichtliche Struktur zu schaffen, wird diese nun erzeugt. Unterhalb des Verzeichnisses www sollen weitere Verzeichnisse erstellt werden.

## /var/www/html

Anfragen von außen gehen vom Apache2 in dieses Verzeichnis. Dort wird nach einer Datei mit dem Namen index.html oder index.php gesucht.

# /var/www/html/wetterbilder

Dies ist das Verzeichnis das aktuelle Wetterbild.

# • /var/www/html/sensordaten

Dies ist das Verzeichnis für die aktuellen Sensordaten.

## /var/www/files

Dieses Verzeichnis dient als Ablage für Daten, die nicht vom Apache2 und damit von außen geöffnet werden können. Hier werden z.B. Zugangsdaten zur Datenbank gespeichert. Nur ein php-Skript darf darauf zugreifen.

# /var/www/cgi-bin

Hier werden Skripte abgelegt, die ebenfalls nur von einem php-Skript benutzt werden können.

Das Anlegen der Verzeichnisse geschieht entweder über die Kommandozeile mit **mkdir** oder über das Tool WinSCP. Die fertige Ordnerstruktur sieht so aus:

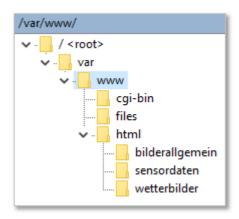


Abbildung 58: Ordnerstruktur auf dem Webserver

## 7.5 PHP 7

Die serverbasierte Scriptsprache PHP7.3 wird für die Programmierung der dynamischen Webseiten, vor allem bei der Datenbankanbindung benötigt.

PHP7.3 – Pakete werden ausgewählt und installiert.

```
# apt-get -t buster -y install php7.3 php7.3-mysql php7.3-curl
    php7.3-gd php7.3-zip php7.3-fpm php7.3-cli php7.3-opcache
    php7.3-json php7.3-mbstring php7.3-xml libapache2-mod-php7.3
```

Nun muss PHP 7 FPM eingerichtet werden.

```
# a2enmod proxy fcgi setenvif
# a2enconf php7.3-fpm
pi@h-raspi2:~ $ sudo a2enmod proxy fcgi setenvif
Considering dependency proxy for proxy fcgi:
Enabling module proxy.
Enabling module proxy_fcgi.
Module setenvif already enabled
To activate the new configuration, you need to run:
  systemctl restart apache2
pi@h-raspi2:~ $
pi@h-raspi2:~ $ sudo a2enconf php7.3-fpm
Enabling conf php7.3-fpm.
To activate the new configuration, you need to run:
  systemctl reload apache2
pi@h-raspi2:~ $
Abbildung 59: php7.3 einrichten
```

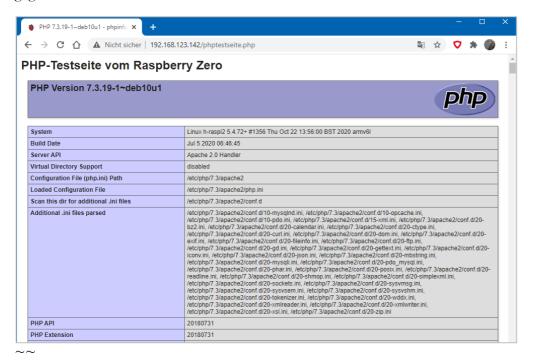
Ein Neustart des Apachesystems schließt die Installation ab.

## # systemctl restart apache2

Zum Funktionstest wird eine php-Seite erstellt, die lediglich den Aufruf der Funktion **phpinfo()** enthält. Diese Seite wird im Webverzeichnis des Apache2 abgelegt (/var/www/html) und kann so mit einem Browser aufgerufen werden.

Abbildung 60: php-Testseite (Code)

Die Testseite zeigt die Konfigurationen des Raspberry Pi Zero an und wird hier in Ausschnitten wiedergegeben:





mysqli												
Mysqll Support enabled												
Client API library version mysqind 5.0.12-dev - 20150407 - Sld: 7cc7cc96e675f6d72e5cf0f267f48e167c2abb23 \$												
Active Persistent Links	0	0										
Inactive Persistent Links	0	0										
Active Links	0											
Directive	Local Value	Master Value										
mysqli.allow_local_infile	Off	Off										
mysqli.allow_persistent	On	On										
mysqli.default_host	no value	no value										
mysqli.default_port	3306	3306										

Abbildung 61: php-Testseite (im Browser)

#### 7.6 Administrationssoftware für die Datenbank

Die Datenbank-Frontend **phpMyAdmin** ist eine freie Webanwendung zur Administration von MySQL-Datenbanken (MySQL und MariaDB). Die Software ist in PHP programmiert. Die meisten Funktionen können ausgeführt werden, ohne selbst SQL-Anweisungen zu schreiben. Möglich ist das Anlegen, Bearbeiten, Löschen von

- Datenbanken
- Benutzern
- Tabellen und Tabellendefinitionen
- Verknüpfungen zwischen den Tabellen
- Datensätzen

PhpMyAdmin ist unter der GNU General Public License lizenziert und ist auch in vielen Linux-Distributionen enthalten. Das Tool ist weit verbreitet und wird unter anderem von großen Webhosting-Providern verwendet.

# phpMyAdmin installieren

Die Installation geschieht durch Downloaden, Entpacken und Verschieben aller Dateien in den Webordner des Servers.

**Update\_V2020.10**: Installation mit sudo apt install phpmyadmin Dadurch werden alle Parameter abgefragt und konfiguriert.

# \$ sudo apt install phpmyadmin

PhpMyAdmin wird im System im Pfad /usr/share/phpmyadmin installiert. Weitere Dateien befinden sich an anderen Stellen des Systems:

```
pi@h-raspi2:/ $ sudo find / -name phpmyadmin
/var/lib/apache2/conf/enabled_by_maint/phpmyadmin
/var/lib/phpmyadmin
/var/lib/mysql/phpmyadmin
/usr/share/doc/phpmyadmin
/usr/share/lintian/overrides/phpmyadmin
/usr/share/phpmyadmin
/usr/share/dbconfig-common/data/phpmyadmin
/usr/share/dbconfig-common/scripts/phpmyadmin
/usr/share/doc-base/phpmyadmin
/usr/share/doc-base/phpmyadmin
```

Abbildung 62: Installationspfade für phpmyadmin

## Anmeldung und Fehlerkorrektur

Nun ist im Unterverzeichnis **phpmyadmin** die Startseite vom Browser aus erreichbar. Mit dem Benutzer **root** und dem bereits bei der Installation festgelegten MariaDB-Passwort ist das Einloggen an der Datenbank möglich (siehe Abbildung 63).

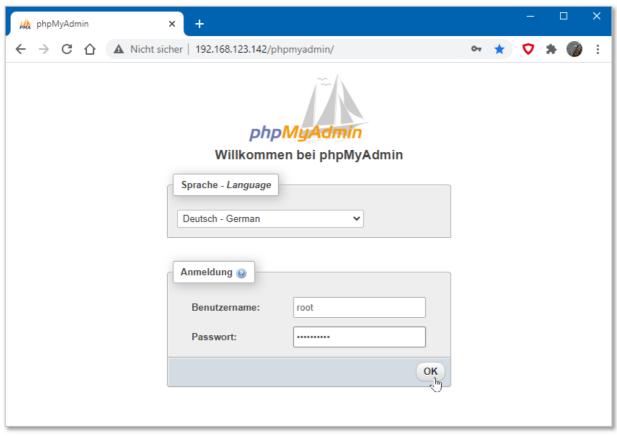


Abbildung 63: Anmelden an phpMyAdmin

Sollte ein Zugriffsfehler auftreten, liegt dies meist am fehlenden oder fehlerhaften **root**-Passwort. Dies kann durch Anmelden an der der Kommandozeile und Neusetzen des Passworts in **mysql** behoben werden.

```
pi@h-raspi2:/var/www/html $ mysql -u root
Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 57
Server version: 10.3.15-MariaDB-1 Raspbian testing-staging
Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MariaDB [(none)]> update mysql.user set password=password(' where user='root'; Query OK, 1 row affected (0.110 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

MariaDB [(none)]> flush privileges;
Query OK, 0 rows affected (0.018 sec)

MariaDB [(none)]> exit
Bye
```

Abbildung 64: root-Passwort in mysql setzen

# Updaten von phpMyAdmin

Sollte phpMyAdmin in einer älteren Version installiert sein, kann folgendermaßen leicht ein Update vorgenommen werden:

- Neuste Version von der phpMyAdmin-Website herunterladen
- Verbindung zum Raspberry Pi über WinSCP aufbauen
- bestehenden Ordner umbenennen z.B. in **phpmyadmin-alt**
- neuen Ordner erstellen mit dem bisher bestehenden Namen z.B. phpmyadmin
- ZIP-Datei öffnen und alle enthaltenen Dateien in den neu erstellten Ordner hochladen

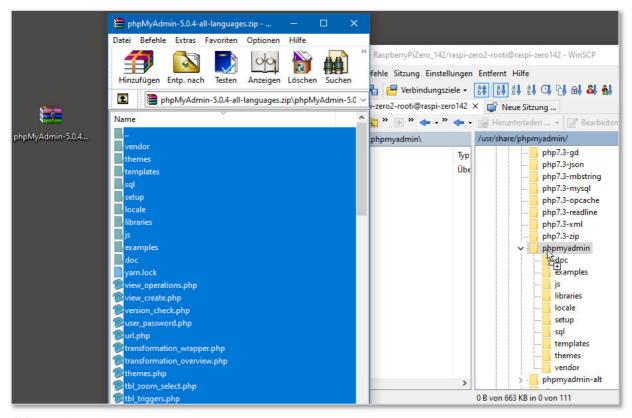


Abbildung 65: phpMyAdmin updaten

Der ehemalige Ordner sollte erst gelöscht werden, wenn die Anwendung in der neuen Version getestet ist und ordnungsgemäß funktioniert.

## Weitere Einstellungen

Nachdem alle Dateien hochgeladen sind erfolgt der nächste Login. Es erscheinen aufgrund des Versionssprungs u.U. weitere Fehlermeldungen:

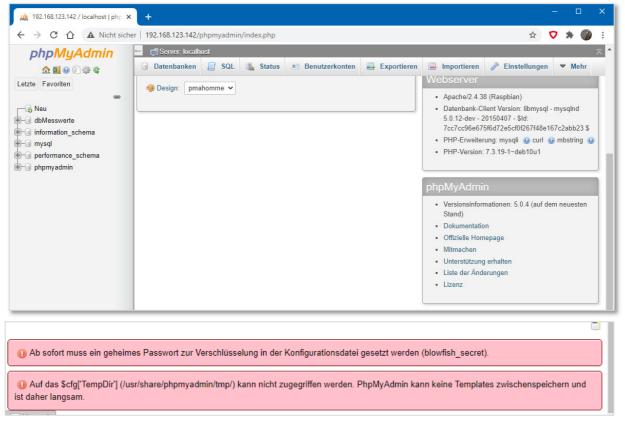


Abbildung 66: Fehlermeldungen bei phpMyAdmin

## Erläuterung und Lösung

Bei neuen Versionen muss für phpMyAdmin ein geheimes Passwort gesetzt werden, das einmalig in die Konfigurationsdatei usr/share/phpmyadmin/config.sample.inc.php geschrieben wird. Zur Erzeugung des hash-Wertes wird ein blowfish-Hash-Generator im Internet verwendet. Das Passwort dient zur Cookie-Verwaltung, muss vom Besucher oder Programmierer nicht eingegeben werden. Im Beispiel unten erfolgt das Eintragen über WinSCP Remotezugriff und Editieren mit Notepad++.

Im Bereich \$cfg['blowfish\_secret'] = '......'; wird das 32Bit Passwort platziert (Abbildung 67).

```
or at <https://docs.phpmyadmin.net/>.
9
   * @package PhpMyAdmin
10
11
  _ */
12 | declare(strict_types=1);
13
14 白/**
   * This is needed for cookie based authentication to encrypt password in
15
16
   * cookie. Needs to be 32 chars long.
17
  . */
19 /* YOU MUST FILL IN THIS FOR COOKIE AUTH! */
```

Abbildung 67: Konfiguration des blowfish-Passworts

Die Beispiel-Konfigurationsdatei muss zum Schluss umbenannt werden, um sie zu aktivieren.

# \$ sudo mv usr/share/phpmyadmin/config.sample.inc.php usr/share/phpmyadmin/config.inc.php

Eine weitere Fehlermeldung betrifft den Ordner **tmp** im **phpmyadmin**-Verzeichnis. Dieser Ordner fehlte in der ZIP-Datei und muss erstellt und mit korrekten Rechten versehen werden.

- \$ sudo mkdir usr/share/phpmyadmin/tmp
- \$ sudo chmod 775 /usr/share/phpmyadmin/tmp

# phpMyAdmin - Bildschirmaufbau

Die Funktionen von phpMyAdmin sind sehr umfangreich. Hier wird lediglich der Startbildschirm erläutert. Andere, datenbankspezifische Bedienungshinweise werden an anderer Stelle veröffentlicht.

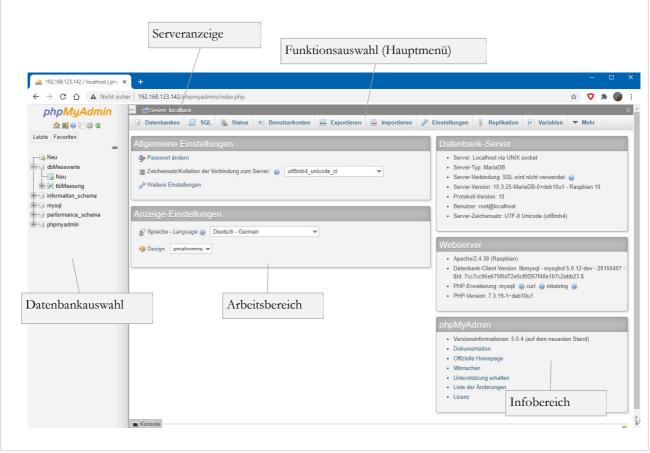


Abbildung 68: phpMyAdmin - Arbeitsbildscirm

# 8 Datenbank für Wetterdaten erstellen

Zur Vorbereitung der Datenablage von Sensor-Messwerten wird nun mit Hilfe von phpMyAdmin eine Datenbank auf dem Raspberry Zero erstellt. Folgende Anforderungen soll die Datenbank erfüllen:

- Speicherung von Messzeitpunkt und die Messwerte f
  ür verschiedene Werte.
- Speicherung der Besuche der Webseite
- Die Namenskonvention orientiert sich an der Ungarischen Notationsweise

Datenbanken: dbDatenbank

Tabellen: tblTabelle

Feldnamen: Kleinbuchstaben-Präfix für Tabellenanfang

Da es sich lediglich um das Speichern von Messwerten handelt, reicht eine Tabelle aus, es müssen also auch keine Schlüsselfelder und Verknüpfungen angelegt werden.

Die folgenden Bildschirmausschnitte zeigt die Vorgehensweise.

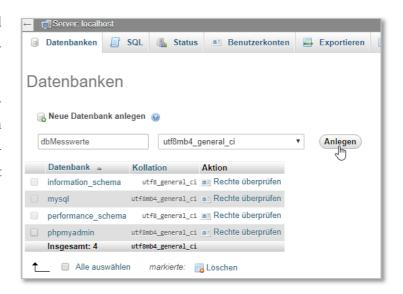
# 8.1 Neue Datenbank anlegen

Das Anlegen einer Datenbank wird mit phpMyAdmin unter dem Hauptreiter Datenbanken durchgeführt.

Die neue Datenbank erhält den Namen **dbMesswerte**. Die Kollation definiert die Sortierreihenfolge in Listen. Der **utf8mb4**-Zeichensatz ist hier die beste Wahl.

Alternative:

utf8mb4\_german2\_ci



# 8.2 Tabelle erzeugen

In der Datenbank muss mindestens eine Tabelle vorhanden sein. Für die Messung erhält diese den Namen tblMessung. Bei der Benennung wird hier immer Singular verwendet.



#### 8.3 Felder erstellen

Die zu erstellenden Felder sind abhängig von den zu speichernden Messdaten. Das Beispiel zeigt, wie mehrere Felder in einem Arbeitsgang mit phpMyAdmin angelegt werden.



Abbildung 69: Datenfelder anlegen

m\_id (Zähler, Primärschlüssel), m\_messzeitpunkt (Datum und Zeit der Messung), m\_temp (Temperatur), m\_druckrel (relativer Luftdruck), m\_druckabs (absoluter Luftdruck), m\_feucht (relative Luftfeuchtigkeit)

Im Datenbankdesigner sieht die durchgeführte Konstruktion so aus:



Abbildung 70: Datenbank-Designer

## 8.4 Testdaten eingeben

Zu Testzwecken werden zwei Daten manuell in die Felder eingegeben:



Abbildung 71: Daten einfügen

Die abschließende Anzeige ergibt folgende Liste:

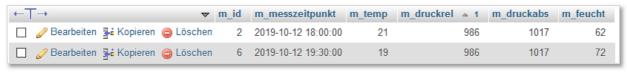
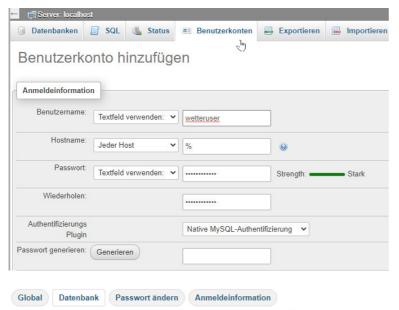


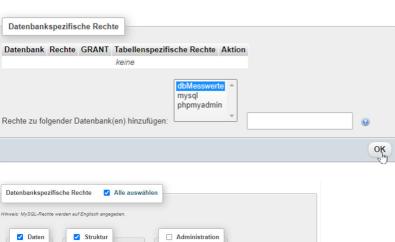
Abbildung 72: Datensätze anzeigen

# 8.5 User für den Datenbankzugriff



# Rechte ändern:

#### Benutzerkonto



Datenbank dbMesswerte: Struktur 1

## 9 Serverüberblick

Nun sind alle wichtigen Serverdienste implementiert. PhpMyAdmin zeigt die aktuellen Versionen nach dem Login übersichtlich an.

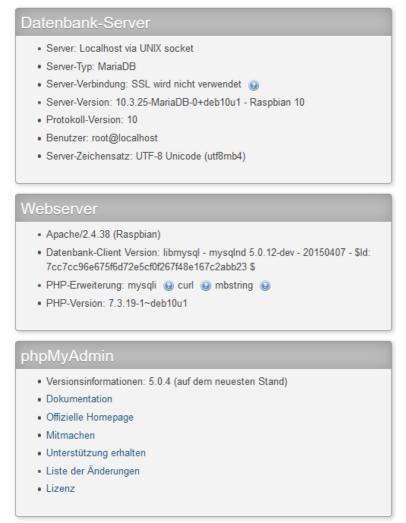


Abbildung 73: aktuelle Serverversionen

# Serverupdates durchführen

Alle Serverdienste sollten auf aktuellem Stand gehalten werden. Grundsätzlich geschieht dies über die Nutzung der Quellen.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

# 10 Messungen steuern

Im nächsten Schritt wird angestrebt, eine möglichst einfach zu handhabenden Messzyklus zu erstellen, der alle Daten regelmäßig in die Datenbank schreibt und auf der Website möglichst aktuell anzeigt.

## 10.1 Planung

Folgende Schritte zur Umsetzung der Datenspeicherung und -aufbereitung sind vorgesehen:

- Wetterbild und alle Messdaten für die Datenbank vier Mal pro Tag erzeugen (0:00 Uhr, 6:00 Uhr, 12:00 Uhr, 18:00 Uhr)
- Messwerte f
  ür aktuelle Anzeige alle 60 Minuten einlesen und anzeigen (0:30, 1:30, 2:30 usw... bis 23:30)
- Modularisierung der verschiedenen Skripte in eine einheitliche Python-Umgebung, um den Code leichter lesbar und wartbar zu machen

# 10.2 Python-Skripte programmieren

Damit die Zeitsteuerung mit dem LINUX-Daemon CRON erfolgen kann, sind zwei getrennte Skripte erforderlich. Zusätzlich soll die Abfrage der Messsensoren in einem separaten Python-Modul stehen.

- messvorgang.py (Modul mit Sensorzugriffen)
- sensorabfrage-stunde.py (Stundenmessung zur Minute 30)
- sensorabfrage-tag4x.py (vier Tagesmessungen mit Speicherung in der Datenbank)

## Skript zur Sensorabfrage

Die Sensorabfrageskripte werden von CRON zum festgelegten Zeitpunkt gestartet. Diese Skripte rufen jeweils das Messmodul auf und erhalten von diesem die angeforderten Messwerte zurück.

Das Wetterbild wird direkt im Messskript vier Mal pro Tag erstellt und als <code>jpg-Datei</code> in den vorgegebenen Pfad des Webservers gespeichert. Von dort lädt die Webseite das Bild und stellt es dar. Die aktuellen Wetterdaten werden in eine <code>html-Datei</code> geschrieben, die auf die Haupt-Webseite einfach eingebunden wird. Das Auslesen der in der Datenbank gespeicherten Wetterdaten erfolgt auf einer separaten Webseite mit einem php-Skript.

Das Messkript besteht aus mehreren Teilen, die hier nacheinander dargestellt sind. Erläuterungen befinden sich im Kommentarbereich.

## Kopfbereich, Bibliotheken, Variablen

```
#!/usr/bin/python
   #WETTERSTATION 2 (h-raspi2)
   #--- Messmodul zum Einbinden V1.20.1121 ------
   #Dient zur Messung, Kalibrierung und Berechnung
   #DATEINAME: var\www\cgi-bin\wetterstation2\messvorgang.py
   #erstellt 09.11.2020 (HK) - zuletzt geaendert: 21.11.2020
8
   # Rueckgabewerte der Sensoren
   # BOSCH-Sensor BMP280 kalibrierte Werte
 9
10
   # Adafruit-Sensor ADT22
   # ---Temperatur beider Sensoren
   # ---BMP280: Luftdruck nach Hoehenformel berechnet (abs. und rel.)
   # ---ADT22 : rel. Luftfeuchtigkeit
14
   # ---aktueller Messzeitpunkt
15
16 Ddef sensorberechnung():
    #Adafruit-Bibliothek einbinden
17
18
    import Adafruit DHT
   #I2C-Bus Bibliothek einbinden
19
20
   import smbus
21
    #Zeitfunktionen
22
    import time
23
    #Weitere Bibliotheken
24
    import subprocess
25
    import sys
26
    #globale Variablen
27
    global temp1
28
    global druckabs
29
    global druckrel
30
    global feuchte
    global temp2
31
    global aktuellesDatum
33
    global aktuelleZeit
34
35
    #Aktueller Messzeitpunkt
    aktuellesDatum=time.strftime('%d.%m.%Y - %H:%M')
36
37
    aktuelleZeit=time.strftime('%H')
38
39
    # Adresse des I2C Bus
40
    BUS = 1
41
     # BMP280 Adresse, 0x76 oder 0x77
42
    BMP280ADDR = 0x76
43
     # Meereshoehe der Wetterstation 248m Boden -- 255 m Montageort
    ALTITUDE = 255
```

#### Sensor DHT22 auslesen

```
#SensorwerteDHT22: Adafruit DHT.DHT11, Adafruit DHT.DHT22 oder Adafruit DHT.AM2302
46
47
    strSensor=Adafruit_DHT.DHT22
48
    #Pin am RaspiZero
49
    intPin = 4
50
51
    #Sensor DHT22 auslesen
52
    lngFeuchte, lngTemp = Adafruit_DHT.read_retry(strSensor, intPin)
53
54 if lngFeuchte is not None and lngTemp is not None:
55
       print('Temperatur=\{0:0.1f\}*C \quad Feuchtigkeit=\{1:0.1f\} %'.format(lngTemp, \ lngFeuchte)) \} 
56 delse:
57
      print('Keine Messdaten erhalten - bitte nochmals versuchen...')
58
    print(aktuellesDatum)
59
```

#### Sensor BMP280 auslesen

```
# Fuer Sensor BMP280 -- I2C Bus einlesen
61
    bus = smbus.SMBus(BUS)
62
    # Temperatur kalibrieren (Array)
63
64
    T = [0, 0, 0];
65
     # Druck kalibrieren (Array)
66
    P = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0];
67
68
     # Kalibrierungsdaten aus dem Sensor einlesen
     #(Daten aus Adresse 0x88, 24 bytes)
    data = bus.read i2c block data(BMP280ADDR, 0x88, 24)
72
     # Temperatur-Koeffizienten
    T[0] = data[1] * 256 + data[0]
T[1] = data[3] * 256 + data[2]
73
74
75 p if T[1] > 32767:
      T[1] -= 65536
76
77
    T[2] = data[5] * 256 + data[4]
78 = if T[2] > 32767:
79 - T[2] -= 65536
80
    # Druck-Koeffizienten
81
82 | P[0] = data[7] * 256 + data[6];
83   for i in range (0, 8):
     P[i+1] = data[2*i+9]*256 + data[2*i+8];
84
85 🖨
     if P[i+1] > 32767:
       P[i+1] -= 65536
86
87
88
     # Kontroll-Messregister auswaehlen (Adresse 0xF4)
    # In das Register 0b00100111 schreiben (=0x27)
     # 0x27 --> pressure/temperature oversampling rate = 1, normal mode
90
    bus.write_byte_data(BMP280ADDR, 0xF4, 0x27)
91
92
93
     # Konfigurationsregister auswaehlen, (Adresse 0xF5)
94
     # beschreiben mit 0xA0: standby time = 1000 ms
    bus.write_byte_data(BMP280ADDR, 0xF5, 0xA0)
96
97
     #Kurze Wartezeit
98
     time.sleep(1.0)
99
```

#### Daten konvertieren und umrechnen

```
# Daten lesen aus 0xF7 (Druck und Temp., 6 Bytes)
100
101
      data = bus.read_i2c_block_data(BMP280ADDR, 0xF7, 6)
102
103
      # Konvertierung der Daten in je 20-Bit-Werte
104
      # Speicherung in je einer Variablen
      adc_p = (data[0] << 12) | (data[1] << 4) | (data[2] >> 4)
      adc t = (data[3] << 12) | (data[4] << 4) | (data[5] >> 4)
106
107
108
      # Temperatur Offset Berechnung aus Messdaten und Kalibrierungsdaten
     temp1 = ((adc_t)/16384.0 - (T[0])/1024.0)*(T[1]);
temp3 = (adc_t)/131072.0 - (T[0])/8192.0;
109
110
      temp2 = temp3*temp3*(T[2]);
111
112
      temperature = (temp1 + temp2)/5120.0
113
114
     # Luftdruck Offset Berechnung aus Messdaten und Kalibrierungsdaten
     press1 = (temp1 + temp2)/2.0 - 64000.0
press2 = press1*press1*(P[5])/32768.0
115
116
117
     press2 = press2 + press1*(P[4])*2.0
     press2 = press2/4.0 + (P[3])*65536.0
118
119
     press1 = ((P[2])*press1*press1/524288.0 + (P[1])*press1)/524288.0
     press1 = (1.0 + press1/32768.0)*(P[0])
     press3 = 1048576.0 - (adc_p)
122 if press1 != 0:
       press3 = (press3 - press2/4096.0) *6250.0/press1
124
       press1 = press3*press3*(P[8])/2147483648.0
        press2 = press3*(P[7])/32768.0
125
        pressure = (press3 + (press1 + press2 + (P[6]))/16.0)/100
126
127 delse:
128
       pressure = 0
129
      # Druck relativ zu Seehoehe NN berechnen
     pressure_nn = pressure/pow(1 - ALTITUDE/44330.0, 5.255)
130
```

## Messwertewerte zurückgeben

```
132
     # -- Rueckgabewerte -----
133
     #BOSCH Sensor-Messwerte
134
135
     temp1=temperature
     druckabs=pressure
136
137
    druckrel=pressure nn
138
    #Adafruit-Sensor-Messwerte
139
    temp2=lngTemp
140
     feuchte=lngFeuchte
141 4-
```

# Skripte - Messungen starten

Zur stündlichen Messung löst das Skript **sensorabfrage-stunde.py** den Messvorgang aus und zeigt zunächst die Werte auf der LINUX-Konsole an. Außerdem erzeugt es im festgelegten Ordner **sensordaten** eine **html**-Datei, die später auf die Webseite eingebunden wird.

#### Messvorgang

```
#!/usr/bin/python
   #WETTERSTATION 2 (h-raspi2)
   #--- Messmodul zum Einbinden V1.20.1121 -----
   #DATEINAME: var\www\cgi-bin\wetterstation2\sensorabfrage-stunde.py
   #erstellt 09.11.2019 (HK) - zuletzt geaendert: 21.11.2020
   #--Daten messen und speichern in html-Datei sensoraktuell.html)
   #--laeuft von 0-24 Uhr zu Minute 30, d.h. 0:30, 1:30, ... 23:30
   #--Dateipfad zum Speichern..: var\www\html\sensordaten\sensoraktuell.html
   #--Wetterbild erstellen....: var\www\html\wetterbilder\wetterbildaktuell.jpg
11
12
13
   #Messmodul einbinden (ACHTUNG Dateiname ist messvorgang.py)
   import messvorgang
   #weitere Module einbinden
16
   import picamera
17
   import time
18
  import os
19
20
   #Messen starten und Werte abfragen
  messvorgang.sensorberechnung()
  print ('Zeitpunkt.....', messvorgang.aktuellesDatum)
  print ('Temperatur 1......', messvorgang.temp1)
   print ('Temperatur 2......', messvorgang.temp2)
25 print ('absoluter Luftdruck.....', messvorgang.druckabs)
26 print ('relativer Luftdruck......', messvorgang.druckrel)
  print ('relative Luftfeuchtigkeit..:', messvorgang.feuchte)
```

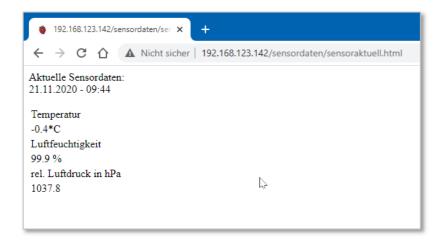
## html-Datei für die Webseite erstellen

```
#Durchschnitt der beiden Temperatursensoren beerchnen
  tempschnitt=(messvorgang.temp1+messvorgang.temp2)/2
32
  #Aktuelle Wetterdaten als Tabelle in eine html-Datei schreiben
33 file = open("/var/www/html/sensordaten/sensoraktuell.html", "w")
34 strHtml="Aktuelle Sensordaten:<br/>
+ messvorgang.
   aktuellesDatum + "<td
   class='ueberschrift'>Temperaturtd>td>
   class='wetter'>{0:.1f}*C<td
  class='ueberschrift'>Luftfeuchtigkeit<td
   class='wetter'>{1:.1f} %rel.
  Luftdruck in hPatd><td
  class='wetter'>{2:.1f}".format(tempschnitt,messvorgang
   .feuchte,messvorgang.druckrel)
  file.write(strHtml)
36 file.close()
```

#### erster Funktionstest

Die Funktion des Skripts wird nun auf der Raspberry - Konsole getestet.

Ermittelte Messwerte kommen von den Sensoren zurück und erscheinen in der gewünschten Form. Die vom Skript erstellte **html**-Datei wird durch Zugriff per Browser angezeigt.



#### 10.3 Wetterbild erstellen

Mit der Raspi-Kamera soll in stündlichen Abständen das aktuelle Wetterbild erstellt werden. Zunächst erfolgt nochmals ein Test der Kamerafunktion über die bekannten Kommandozeilenkommandos (siehe 4.1, Seite 15). Anschließend soll die Kamerafunktion in das Python-Skript der Sensor-Stundenmessungen eingebunden werden.

## Allgemeines

Das Raspberry-Kamera-Modul wird über die beiden Programme **raspistill** (für Bilder) und **raspivid** (für Videos) angesprochen. Hierzu gibt es zahlreiche Optionen. **raspivid** speichert Videos im H264-Format ab, meist muss die Datei in ein anderes Format konvertiert werden (z.B. mit dem Tool **gpac**).

## Kameratest

Das Kommandozeilenkommando **raspistill** erzeugt ein jpg-Bild im angegebenen Pfad. Das Wetterbild soll nun schon in den endgültigen Speicherpfad des Webservers abgelegt werden.

# \$ raspistill -o /var/www/html/wetterbilder/wetterbildaktuell.jpg

Zur Kontrolle erfolgt ein Zugriff auf den Raspberry Pi Zero über WinSCP und die Anzeige mit einem Bildverarbeitungsprogramm.

Das Bild muss aufgrund rechtlicher Vorschriften beschnitten werden und zeigt ausschließlich die Landschaft und den aktuellen Himmel.



Abbildung 74: Test-Wetterbild

Für die Einbindung in Python-Skripts wird das Modul Picamera benötigt. Es implementiert fast alle Optionen der Kamera.

# Das Python Kameramodul

Zunächst wird das Pythonmodul auf dem Raspberry Pi Zero installiert.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install python-picamera python3-picamera
```

Die umfangreichen Konfigurationsmöglichkeiten der Library sind unter <a href="https://picamera.readthedocs.org">https://picamera.readthedocs.org</a> beschrieben.

Für das Erzeugen des Bildes für die Wetterstation wird ein einfaches Skript benötigt. Das Bild muss lediglich in angepasster Auflösung erstellt und anschließend beschnitten werden.

Um die Funktion zu testen, wird zunächst eine separate Python-Datei erstellt und zunächst im Skript-Verzeichnis gespeichert.

```
#Module importieren
   import picamera
  import time
4 #neues Kameraobjekt
5 cam = picamera.PiCamera()
6 #Parameter einstellen
7
  cam.resolution = (640, 480)
8 #Bild machen
9
  cam.start preview()
10
  time.sleep(5)
11
  cam.stop preview()
12
   cam.capture('bild.jpg')
13
   cam.close()
```

Abbildung 75: Testskript für die Kamera

# \$ sudo python3 kameratest.py

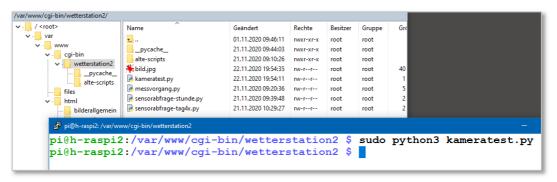


Abbildung 76: Kameratest mit Python-Skript

Um eine Fehlerbehandlung einzufügen und das Bild im gewünschten Zielverzeichnis abzulegen, wird das Skript ergänzt und in das bestehende Messskript **sensorabfrage-stunde.py** integriert. Außerdem muss das Bild beschnitten werden, um keine Rechtsverletzungen auszulösen.

```
#Wetterbild machen
40 zieldatei = '/var/www/html/wetterbilder/wetterbildaktuell.jpg'
41 ☐ if os.path.isfile(zieldatei): # falls Dabei existiert
       os.remove(zieldatei)
43 #neues Kameraobjekt
   cam = picamera.PiCamera()
45 □try:
     #Parameter einstellen
47
     cam.resolution = (720, 480)
48
     #Bild machen
49
     cam.start_preview()
50
     time.sleep(5)
51
     cam.stop_preview()
     #Bild beschneiden Breite 100%, Höhe 75%
53
     cam.zoom=(0,0,1,0.75)
     cam.capture(zieldatei)
55
56 ⊟except:
     print("Kamera-Fehler")
58 □finally:
59
     cam.close()
60
```

Abbildung 77: Integration in das Messskript

# 11 Messdaten in die Datenbank ablegen

Das Skript zur Ablage der Messwerte in der Datenbank und zum Erstellen des Wetterbildes muss nun separat angelegt werden. Der Eintrag der Messdaten soll vier Mal pro Tag jeweils um 0:00 Uhr, 6:00 Uhr, 12:00 Uhr und 18:00 Uhr erfolgen. Dadurch wird eine kontinuierliche Mess-Statistik erreicht.

Um MariaDB (mysql) in python verwenden zu können, muss der mysql-connector nachinstalliert werden.

\$ sudo apt-get install python-mysqldb
\$ sudo apt install python3-pip
\$ sudo pip3 install mysql-connector-python

Die folgende Abbildung zeigt den geplanten Vorgang von der Messung bis zur Anzeige im Browser.

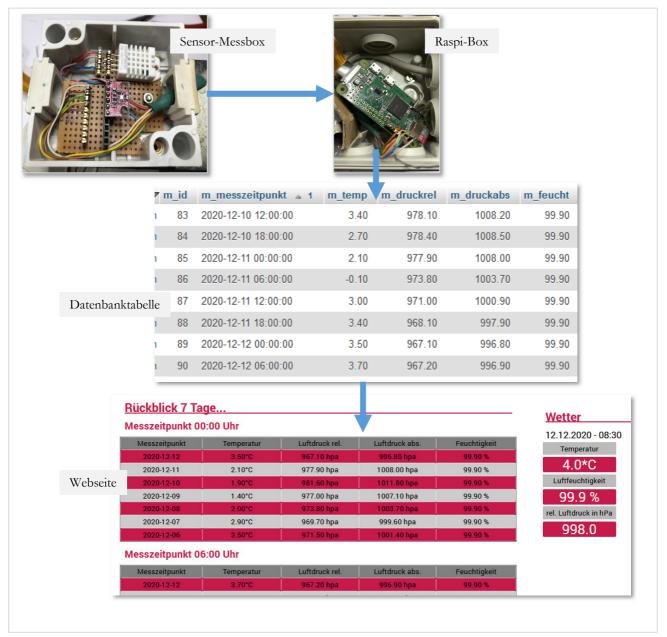


Abbildung 78: Messvorgang

## Test der Datenbankverbindung

Der Zugriff auf MariaDB über ein Pythonscript muss zunächst in kleinen Schritten programmiert werden, um die einzelnen Schritte auch nachhaltig zu verstehen. Hierzu dienen kleine Testprogramme, z.B. db\_test\_connect.py. Diese Programme sollen später als Scriptquelle für das eigentliche Abfrageprogramm der Sensoren verwendet werden.

Abbildung 79 zeigt schematisch, wie aus einem Python-Script auf die Datenbank zugegriffen werden kann.

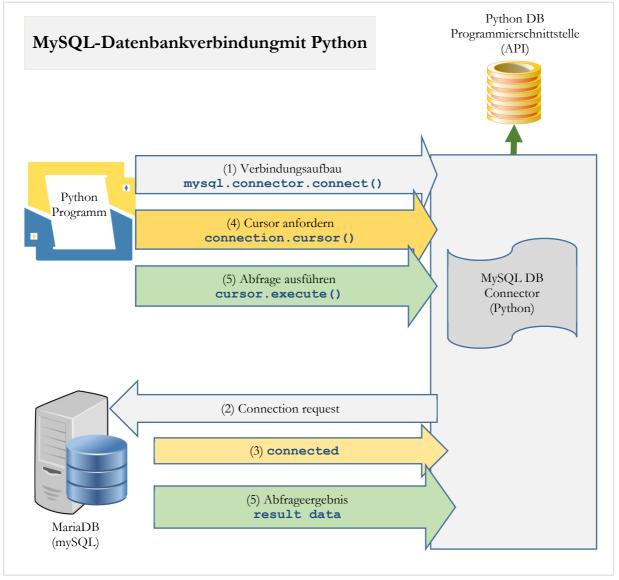


Abbildung 79: Datenbankanbindung an ein Python-Script<sup>12</sup>

Das Verbindungstestprogramm wird aufgerufen und zeigt die entsprechenden Meldungen an.

## \$ sudo python3 dbtest connect.py

```
('Verbunden mit MySQL-Server Version: ', u'5.5.5-10.3.15-MariaDB-1')
('...mit folgender Datenbank steht die Verbindung: ', (u'dbMesswerte',))
MySQL-Verbindung geschlossen
```

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup> Grafik bearbeitet nach <a href="https://pynative.com/python-mysql-database-connection/">https://pynative.com/python-mysql-database-connection/</a>

Die folgende Grafik zeigt den Vorgang der Datensatzspeicherung. Um den Datenbankzugriff zu testen, wird das vorhandene Testskript mit dem Messskript kombiniert.

Damit die Sensordaten in der Tabelle gespeichert werden, muss der SQL-Befehl **INSERT INTO** mit den Messwerten an die Datenbank gesendet werden.

Den kompletten Datenzugriff zeigt gesamte Script (siehe Folgeseiten).

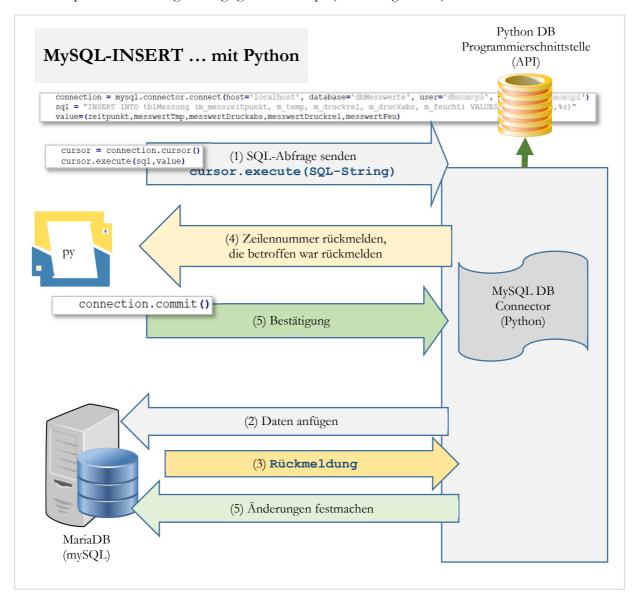


Abbildung 80: Datenbankanbindung an ein Python-Script<sup>13</sup>

-

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup> Grafik bearbeitet nach <a href="https://pynative.com/python-mysql-insert-data-into-database-table/">https://pynative.com/python-mysql-insert-data-into-database-table/</a>

## Gesamtes Python-Script mit Datenbankzugriff

Nun gilt es, die Erkenntnisse aus den Tests zur konkreten Abspeicherung der Messwerte der Sensoren zu nutzen. Zunächst werden die Messwerte zusammengestellt und formatiert. Der **try**-Bereich baut die Verbindung zur Datenbank auf, stellt das SQL-Statement zusammen und übergibt es MariaDB. Fehlermeldungen werden bei Bedarf auf der Console ausgegeben. Abschließend wird die Verbindung geschlossen.

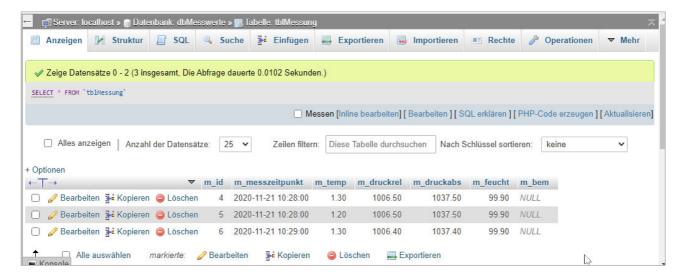
```
34 ⊟trv:
   #Verbindung zur Datenbank aufbauen - bei Fehler-->exeption
                                                                                                 ',password='(")')
      connection=mysql.connector.connect(host='localhost',database='dbMesswerte',user='
      sql="INSERT INTO tblMessung(m_messzeitpunkt, m_temp, m_druckrel, m_druckabs, m_feucht) VALUES (%s,%s,%s,%s,%s,%s)"
      value=(zeitpunkt, messwertTmp, messwertDruckabs, messwertDruckrel, messwertFeu)
      cursor=connection.cursor()
40
      cursor.execute(sql, value)
41
      connection.commit()
42
      cursor.close()
      print("Datensatz erfolgreich gespeichert in der Messtabelle")
      cursor.close
46 pexcept mysql.connector.Error as error:
      print("Fehler beim Abspeichern in der Messdatenbanktabelle {}".format(error))
48
49 Finally:
      if(connection.is connected()):
         connection.close()
         print("MySQL-Verbindung geschlossen")
```

Programmcode 7: Test-Messwerte in Datenbank ablegen

Der erste Zugriff auf MariaDB zeigt eine Fehlermeldung, die durch Übermitteln eines fehlerhaften Passworts entstand. Beim zweiten Versuch mit korrektem Passwort zeigt das Script die erfolgreiche Speicherung der Messwerte an.

```
pi@h-raspi2:/var/www/cgi-bin/wetterstation2 $ sudo python3 sensorabfrage-tag4x.py
Temperatur=1.2*C Feuchtigkeit=99.9%
21.11.2020 - 10:29
Datensatz erfolgreich gespeichert in der Messtabelle
MySQL-Verbindung geschlossen
pi@h-raspi2:/var/www/cgi-bin/wetterstation2 $
```

Eine Uberprüfung der Einträge mittels phpMyAdmin zeigt ebenfalls, dass die Messwerte gespeichert sind.



## 11.1 Zeitsteuerung der Messungen

Das automatische Ausführen der Python-Scripts wird jeweils über einen **cronjob** des Linuxsystems erreicht. Die bestehende /etc/crontab muss hierzu lediglich durch zwei Zeilen ergänzt werden.

# \$ sudo nano /etc/crontab

```
GNU nano 3.2
                                            /etc/crontab
                                                                                      Verändert
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin
# Example of job definition:
                      minute (0 - 59)
                      hour (0 - 23)
                      day of month (1 - 31)
                      month (1 - 12) OR jan, feb, mar, apr
                     - day of week (0 - 6) (Sunday=0 or 7) OR sun, mon, tue, wed, thu, fri, sat
                 user-name command to be executed
17 *
                 root
                           cd / && run-parts --report /etc/cron.hourly
25
           * *
                 root
                           test -x /usr/sbin/anacron || ( cd / && run-parts --report /etc/$
                           test -x /usr/sbin/anacron || ( cd / && run-parts --report /etc/$
47 6
                 root
52 6
                           test -x /usr/sbin/anacron || ( cd / && run-parts --report /etc/$
                 root
# Wetterstation
00 0-23/6 * * * root python3 /var/www/cgi-bin/wetterstation2/sensorabfrage-tag4x.py
   * * * * root python3 /var/www/cgi-bin/wetterstation2/sensorabfrage-stunde.py
                ^O Speichern <mark>^W</mark> Wo ist
^R Datei öffne<mark>^\</mark> Ersetzen
                                               ^K Ausschneide^J Ausrichten
^U Ausschn. r ^T Rechtschr.
 C Hilfe
                                                                              ^C Cursor
^X Beenden
                                                                               ^ Zu Zeile
```

Programmcode 8: crontab-Konfiguration

Um alle Eventualitäten auszuschließen, wird der cron-Daemon neu gestartet.

## \$ sudo service cron restart

Zur Überprüfung der cron-Funktion wird nach einigen Stunden im Zielverzeichnis des Raspberry Pi überprüft, ob nach einer Stunde nach Minute 30 die gewünschte html-Datei mit den aktuellen Werten vorhanden ist.



Abbildung 81: Sensordaten in html-Datei

Außerdem sollten nach einem Tag in der Datenbank mindestens die ersten vier automatisch erfassten Messdaten vorliegen.

←_	Γ→	~	m_id	m_messzeitpunkt	m_temp	m_druckrel	m_druckabs	m_feucht	m_bem
	Ø Bearbeiten   ♣ Kopieren	Löschen	8	2020-11-21 18:00:00	1.60	1003.20	1034.10	97.80	NULL
	Ø Bearbeiten	Löschen	9	2020-11-22 00:00:00	-1.40	1001.90	1032.70	99.90	NULL
	Ø Bearbeiten   ♣ Kopieren	Löschen	10	2020-11-22 06:00:00	-3.00	1001.40	1032.30	99.90	NULL
	Ø Bearbeiten	Löschen	11	2020-11-22 12:00:00	6.40	1000.00	1030.80	81.10	NULL
	Ø Bearbeiten	Löschen	12	2020-11-22 18:00:00	6.60	998.40	1029.20	86.40	NULL

Abbildung 82: Datenbankeinträge

# 12 Website vorbereiten

Auf dem Raspberry Pi wird eine Website eingerichtet. Hierzu erfolgt zunächst die Vorplanung des Site-Aufbaus und der Gestaltung. Anschließend wird zunächst der Grundaufbau programmiert und getestet. Die Wetterdaten können implementiert werden, wenn die Struktur der Seiten fixiert ist. Nach Abschluss der Vorarbeiten kann die Website über die Internetverbindung veröffentlicht werden.

# 12.1 Planung

Zunächst wird ein Seitenlayout vorbereitet. Dies soll in einer zentralen CSS-Datei definiert werden. Um eine möglichst responsable Darstellung zu erreichen, sollen so genannte Mediaqueries eingesetzt werden, d.h. bei Über- bzw. Unterschreiten einer festgelegten Pixelbreite des Anwendungsbrowserfensters werden die Fensterteile unterschiedlich groß und auch an anderen Positionen angezeigt.

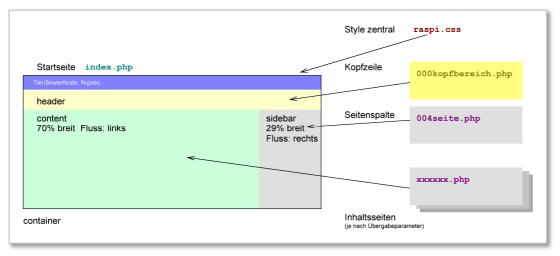


Abbildung 83: Seitenlayout - Planung

Die einzelnen Fensterteile haben folgende Bedeutung:

- **index.php**: Diese Datei wird geladen wenn die Seite zum ersten Mal betreten wird und immer dann, wenn der Benutzer einen Link anklickt, der innerhalb der Seite bleibt.
- raspi.css: Die css-Datei dient als zentrale Styledatei und enthält alle Layoutinformationen
- 000kopfbereich.php: Sie soll als feste Siteüberschrift dienen. Außerdem wird hier die Menüleiste eingeblendet.
- 004seite.php: Hier wird die rechte Spalte, die für Zusatzinformationen eingesetzt werden soll, gespeichert. Bei schmalen Ausgabegeräten < 350px wird dieser Bereich unterhalb des Hauptinhalts angezeigt.
- **xxxxx.php**: Dies sind alle weiteren Inhaltsseiten, die in den Content-Bereich dynamisch geladen werden sollen.

Damit die einzelnen Dateien im Dateiverzeichnis übersichtlich sortiert werden, erhalten sie als Präfix zwei- oder dreistellige Ziffern. Es ist geplant diese Ziffern aufgrund der Anordnung des Inhalts im Hauptmenü zuzuweisen. Die folgende Abbildung zeigt schematisch das Seitenlayout.

### 12.2 Programmierumgebung

Zur Organisation der Programmierumgebung wird auf einem Windows-PC dieselbe Ordnerstruktur angelegt, wie sie auf dem Raspberry PI Zero vorliegt. Dadurch kann lokal gearbeitet werden und bei Fertigstellung ein Upload auf den Webserver erfolgen.

- D:\WEB-Raspi2\var\www\html
   Anfragen von außen gehen vom Apache2 in dieses Verzeichnis. Dort wird nach einer Datei mit dem Namen index.html oder index.php gesucht.
- D:\WEB-Raspi2\var\www\html\wetterbilder
   Dies ist das Verzeichnis das aktuelle Wetterbild.
- D:\WEB-Raspi2\var\www\html\sensordaten
  Dies ist das Verzeichnis für die aktuellen Sensordaten.
- D:\WEB-Raspi2\var\www\files
   Dieses Verzeichnis dient als Ablage für Daten, die nicht vom Apache2 und damit von außen geöffnet werden können. Hier werden z.B. Zugangsdaten zur Datenbank gespeichert. Nur ein php-Skript darf darauf zugreifen.
- D:\WEB-Raspi2\var\www\cgi-bin
   Hier werden Skripte abgelegt, die ebenfalls nur von einem php-Skript benutzt werden können.

Mit dem Windowstool WinSCP können in Zweifensterdarstellung optimal der Windows-Entwicklerrechner und der Raspberry PI dargestellt werden. Der Datenaustausch wird damit erleichtert, zur Unterstützung wird eine Verzeichnissynchronisation eingerichtet, so dass lokales und das entferntes (Server-)Verzeichnis stets in derselben Ebene angezeigt werden.

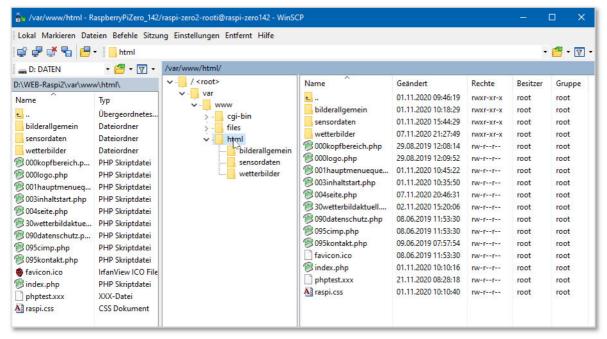


Abbildung 84: Programmierumgebung zur Webseitenentwicklung

#### 12.3 Programmierung der Grundstruktur

Zunächst wird die Hauptseite und die zugehörige Styledatei für Layout und Gestaltung angelegt. Anschließend wird die Startseite durch Hinzufügen von Menüsteuerung und Inhaltsseite für erste Tests funktionsfähig gemacht.

Im Web-Stammverzeichnis /var/www/html befinden sich zusätzlich zur Startdatei index.php und Styledatei raspi.css noch das Favorite-Icon mit dem Dateinamen favicon.ico, das automatisch geladen und im Browser-Register angezeigt wird. In den Kopfbereich 000kopfbereich.php wird die Datei 001hauptmenuequer.php und die Logodatei 0001ogo.php eingefügt. Das Hauptmenü sorgt für die dynamische Steuerung der Website.

Das Hauptmenü **001hauptmenuequer.php** wird so geplant, dass fünf Hauptmenüpunkte (Start, Hauptmenü, Projekt, Wetterdaten, Infos) auf der Website angezeigt werden Bei kleinen Bildschirmauflösungen (Handys) soll nur noch ein so genanntes "Hamburger-Menü" dargestellt werden. Durch Anklicken werden die Menüpunkte sichtbar.

#### Startseite

Die Datei **index.php** dient als Startseite und wird bei jedem internen Seitenwechsel aufgerufen. Lediglich der Inhaltsbereich wechselt aufgrund der Menüwahl.

Im Kopfbereich wird zunächst durch die Cookiesteuerung ein Besucherzähler vorbereitet (2), zusätzlich wird der Zeichensatz der Seite auf UTF-8 festgelegt (3). Dies ist in manchen Fällen notwendig, damit sicher der korrekte Zeichensatz dargestellt wird. Der eigentliche html5-Code beginnt in Zeile (6). In <a href="https://document.com/head">head</a> wird nochmals UTF-8 definiert (9), dann folgt der Zugriff auf die Styledatei raspi. css (10) und in Zeile (11) wird der Start-Viewport eingestellt.

Die Zuweisung des Favicons (12) ist durch Verwendung des Standardnamen **favicon.ico** nicht unbedingt notwendig, dient hier lediglich zu Demonstration. Zeile (13) beschreibt den Titel des Browserfensters.

```
1 □<?php
2 | setcookie("raspi2", "besucht", time()+(60*60*24)); //60Sekunden*60Minuten*24Stunden=1Tag
   header('Content-Type: text/html;charset=utf-8');
   //Das Cookie raspi2 dient zur Wiedererkennung des Benutzers
6 <! DOCTYPE HTML>
7 □ <html> <!--Kopfdaten der Site-->
8 卓<head>
       <meta charset="UTF-8"> <!--Zeichensatz-->
       <link href="./raspi.css" rel="stylesheet" type="text/css"> <!--css-Verweis-->
10
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=0.8, user-scalable=yes">
11
       <link href="favicon.ico" rel="shortcut icon"> <!--Favoriten-Icon-->
13
       <title>Raspberry PI-Website</title> <!--Browser/Register/Favoriten-Titel-->
14 -</head>
```

Programmcode 9: index.php - Teil 1

Im **<body>**-Bereich wird die Steuerung zum dynamischen Nachladen der Inhaltsteile vorbereitet. Ein Klick auf einen Menüpunkt lädt stets die Datei **index.php**, übergibt im Gegensatz zum ersten Aufruf zusätzlich in der URL die gewünschte Inhaltsdatei mit dem **\$\_GET**-Parameter. Hier wird dieser übergebene Parameter in die Variable **\$strZiel** gespeichert (20).

Im Beispiel wird der Parameterwert aw=20projekt.php an die Datei index.php übergeben.

### http://192.168.123.142/index.php?aw=20projekt.php

Beim ersten Aufruf der Startseite muss als Ziel die Seite 003inhaltstart.php geladen werden (24).

```
15 d<body> <!--darzustellende Elemente auf der Seite-->
16 白
17
              - Übergabeparameter auslesen: Zieldatei für content
18
            if(isset($ GET['aw'])) //Inhaltsdatei aus der GET-Übergabe lesen
19 🖹
                $strZiel=$ GET['aw'];
21
            else
                    //Startdatei einfügen, beim ersten Aufruf
24
                $strZiel='003inhaltstart.php';
26
                -- Seite darstellen Kopf/Inhalt/Seitenleiste --
27
```

Programmcode 10: index.php - Teil 2

Im nächsten Abschnitt werden die Layout-Bereiche **<div>** mit den entsprechenden Inhalten gefüllt. Dabei umschließt **container** den kompletten Inhalt (29), darin sind die weiteren Bereiche untergebracht.

- Kopfzeile **header** (32) mit der Datei 000kopfbereich.php.
- Inhaltsbereich **content** (36) mit der, in der Variablen **\$strZiel** enthaltenen, dynamisch einzufügenden Datei. Beim ersten Aufruf ist die Datei **003inhaltstart.php** (24).
- Der Bereich **sidebar** soll nur angezeigt werden, wenn derselbe Inhalt nicht schon als Ziel ausgewählt wurde. Deshalb erfolgt die Auswahl über eine **if**-Struktur (41).

```
28
        <div id="container">
                                 <!-- Container/ Bereich für den gesamten Inhalt -->
29 E
            <div id="header">
                                <!-- Kopfzeilenbereich für die Überschrift-->
30 ₺
                    include "./000kopfbereich.php";
32
                2>
33
            </div>
34
            <div id="content"> <!-- Inhalt wird dynamisch je nach Menüauswahl eingefügt-->
                <?php include "./" . $strZiel ;?>
35
36
37
            <div id="sidebar"> <!--wird unten und ab 370px rechts gezeigt-->
38
39
            <!--um Dopplung zu vermeiden, wird die rechte Seite tlw. ausgeblendet-->
40 | 41 |
                    if($strZiel=='30wetterbild.php'){
                        include "";
42
43
44
                    else{
45
                        include "./004seite.php";
46
47
48
            </div>
49
        </div>
```

Programmcode 11: index.php - Teil 3

Damit das Seitenlayout korrekt dargestellt wird, ist eine **CSS**-Datei notwendig, die im folgenden Abschnitt beschrieben wird. Der Kopfbereich mit Logo und Menüdarstellung wird im Abschnitt erläutert.

### Stylesheet-Datei

In der Stylesheet-Datei wird der Ansatz "mobile-first" verfolgt, d.h. zunächst wird die Anzeige für Geräte mit kleiner Bildschirmauflösung gut lesbar eingestellt. Alle anderen Auflösungen werden später anhand dieses Ansatzes verändert.

Als Schriftart kommt die Familie Roboto zum Einsatz. Als Maß für die Abstände und Schriftgrößen wird **rem** verwendet, das für responsive Designs und relative Schriftgrößen wesentliche Vorteile gegenüber Pixel oder Pt-Angaben besitzt (2-5).

Im html-Bereich, also auf der gesamten Seite gilt als Schriftgröße 100%. Die minimale Breite wird auf 370px beschränkt (12-13). Dies verhindert ein "Stauchen" der Seite, wenn das Browserfenster schmal dargestellt wird.

Die Layoutdarstellung des Bildschirms wird durch die ID's (#) für Logo, Container, Content und Sidebar festgelegt (24-45). Durch so genannte Media-Queries bestimmt später der Browser abhängig von der zur Verfügung stehenden Bildschirmauflösung, in welcher Größe und Gestaltung die einzelnen Bereiche angezeigt werden.

```
1 /* CSS Document raspi.css*/
                                                           24 ₽#meinlogo {
2 □ * {
                                                                   display: block;
3
        font-family: Roboto, Verdana, Arial, Helvet
                                                           26
                                                                   padding: 0.1rem;
4
        padding: 0rem; margin: 0rem;
                                                                   float:right;
5
        box-sizing: border-box;
                                                           29
6 L}
7 日/
                                                           31 □#container {
8
   mobile-first-Ansatz
                                                                   margin: 0 ;
   für die kleinsten Geräte (IPhone...)
                                                                   max-width: 1600px;
                                                           34
                                                                   padding:1rem 1rem 5rem 1rem;
11 □html {
12
        font-size:100%;
                                                           36
                                                           37 ₽#content{
13
        min-width:370px;
                                                                   margin: 0;
14 -
        }
                                                                   padding:1rem 1rem 5rem 1rem;
15 □body {
                                                           40
                                                                   float:left;
        background: #ffffff;
16
                                                           41
                                                                   width: 100%;
17
        line-height: 1.1rem;
                                                           42
18
        color: #000000;
                                                           43
                                                           44 □#sidebar{
19
        padding: 0;
                                                           45
                                                                   display:none;
20
        text-align:left;
                                                           46
                                                                   }
21
        word-wrap:break-word !important;
                                                           47
22
```

Programmcode 12: css-Styledatei (Ausschnitt)

Beispiele für die Definition der Media-Queries befinden sich auf der folgenden Seite.

Mit dem Internet-Browser kann die Umschaltung der Media-Queries leicht getestet werden. Beim Firefox-Browser geschieht dies durch **Strg** + **Shift** + **m** (siehe Abbildung 85), hier 736px Breite.

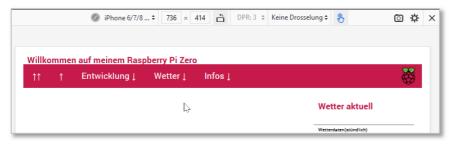


Abbildung 85: Media-Query mit Firefox

Spätere Definitionen in der Styledatei überschreiben die früheren Definitionen. Deshalb müssen unten nur noch Ergänzungen zum "Mobile-First-Ansatz" gemacht werden.

Im Beispiel wurden folgende Media-Queries eingesetzt:

- Maximal-Bildschirmauflösung Breite 4800px (230-252)
   Große Schrift 150%, Position der div-Container content und sidebar nebeneinander mit Textfluss, Breite der Bereich 70:29
- Maximal-Bildschirmauflösung Breite 1400px (255-263)
   Änderung in Schriftgrößen auf 130%.
- Maximal-Bildschirmauflösung Breite 1000px (265-273)
   Änderung in Schriftgrößen auf 110%.

```
228 Media Queries
229 -----
230 @@media all and (max-width : 4800px) {
231 🛱
        html{
232
            font-size:150%;
233
             }
234
        .titel
                                               255 □@media all and (max-width : 1400px) {
235
             -{
                                               256
                                                        html{
236
             font-size: 1.5rem;
                                               257
                                                            font-size:130%;
237
                                               258
238 \pi#content{
                                               259
                                                        .titel
239
        margin: 0;
                                               260 🛓
                                                           -{
240
         padding:1rem 1rem 5rem 1rem;
                                               261
                                                            font-size: 1.3rem;
241
         float:left;
                                               262
242
         width: 70%;
                                               263 L}
243
                                               264
244
                                               265 □@media all and (max-width : 1000px) {
245 = #sidebar{
                                               266
246
        margin: 0 ;
                                               267
                                                            font-size:110%;
                                               268
247
        float:right;
                                                            }
                                               269
248
         width:29%;
                                                        .titel
249
                                               270
         padding:1rem 1rem 5rem 1rem;
                                                            {
                                               271
250
         display:block;
                                                            font-size: 1.1rem;
                                               272
                                                            }
251
                                               273 L}
252 -}
```

Programmcode 13: css-Stryledatei (Bereiche und Media-Queries)

Erst beim Unterschreiten der Bildschirmbreite von 768px wird das Layout umgestellt und auf das so genannte "Hamburger-Menü". Die Menüsteuerung **nav** wird komplett unter ein einziges Symbol verlegt (siehe Abbildung 86).



Abbildung 86: Webseite bei kleiner Anzeigebreite

```
331 □@media all and (max-width : 768px) {
              font-size:100%;
334
          .titel
              font-size: 0.9rem;
339 | nav {
340
              margin: 0;
341
          /* Navigation verstecken */
342
          .toggle + a, .menu {
    display: none;
343 ₺
344
346 🖨
          /* Style bei der Menütabelle
347
          für kleine Auflösung */
          .toggle {
              display: block;
349
```

#### Kopfbereich

Der Kopfbereich der Seite wird in der Datei **000kopfbereich . php** abgelegt. Hierin befindet sich der Aufruf des Logos und das Einbinden des Hauptmenüs aus der Datei

**001hauptmenuequer.php**. Dies ist der komplette Quellcode des Kopfbereichs:

Programmcode 14: Kopfbereich

#### Menübereich

Das Hauptmenü in der Datei **001hauptmenuequer.php** ist etwas komplexer aufgebaut, da hier auch die Media-Queries berücksichtigt werden müssen. Der Container **nav** schließt das gesamte Menü ein.

Bei kleinen Auflösungen soll fürs Einblenden der Menüs per dropdown-Schalter eine versteckte Checkbox verwendet werden (2-4).

Programmcode 15: Menü-dropdown

Die Auswirkung bei eingeklapptem Menü ist in Abbildung 86 zu erkennen.

Die Darstellung des Gesamtmenüs wird in den folgenden Beispielen sichtbar. Die Formatierung von **ul**-Tags (unordered lists) wird in der CSS-Datei so formatiert, dass ein so genanntes CSS-Menü entsteht.



Abbildung 87: Menüleiste





Der erste und zweite Menüpunkt dient als Sprung zur Haupt-Homepage bzw. als Sprung zurück zur Startseite **index.php**. Dahinter steht jeweils kein Dropdown-Menü. Durch das html-Sonderzeichen **&uarr**; wird ein senkrechter Pfeil erzeugt.

Programmcode 16: Menübereich 1



Im Menüpunkt "Entwicklung" erfolgt ein Dropdown, die Unterpunkte klappen auf. Bei geringer Bildschirmauflösung wird durch die versteckte Checkbox das Menü offengehalten. Die Verweise zu den Untermenüpunkten sind hier noch nicht eingetragen.

Programmcode 17: Menübereich 2



In gleicher Art werden alle anderen Menüpunkte programmiert. Als Linkadresse wird jeweils die Datei **index.php** mit Übergabe der Inhaltsdatei verwendet, z.B. **index.php?aw=30wetterbildaktuell.php**.

Programmcode 18: Menübereich 3

#### Logodatei

Die Datei **0010go.php** enthält als einzige Zeile den Zugriff auf das Bild mit Pfad zum Unterordner.

```
1 class="textklein"><img border="0" src="bilderallgemein/00logo.png">
2
```

Programmcode 19: Logodatei

#### Inhaltsdateien

Jede Inhaltsdatei wird nach Anwahl des entsprechenden Menüpunkts und damit der Übergabe des gewünschten Dateinamens von der **index.php** in den **content**-Bereich geladen. Beim ersten Besuch wird automatisch die Datei **003inhaltstart.php** eingefügt. Sie enthält die Anzeige der aktuellen Wettercam und der Sensordaten.

Programmcode 20: Inhaltsdatei beim Erstaufruf

Im Browser sieht die Startseite so aus:



Abbildung 88: Startseite im Browser

Das Favicon wird in der Registerkarte des Browsers angezeigt, auf die Titelzeile folgt die Menüleiste quer mit fünf Menüpunkten, dem Logo rechts, danach der Inhaltsbereich in zweispaltiger Anordnung. Die Sidebar rechts ist noch leer.

## 13 Datenbankinfos aufbereiten und ausgeben

Im folgenden Abschnitt werden unterschiedliche Methoden zum Aufbereiten und Anzeigen der Messdaten erläutert. Dies reicht von der Darstellung als einfache Tabelle bis zu verschiedenen Grafik-Statistiken.

### 13.1 Sensordaten als Tabelle ausgeben

Die gemessenen Daten sollen im Hauptbereich der Seite als Tabelle dargestellt sein. Um eine sinnvolle Anzeige und gute Lesbarkeit zu erreichen, werden tägliche Messzeiten zusammengefasst und die Anzeige optisch optimiert. Abbildung 89 zeigt die gewünschte Form. Die Seite wird in der Menüleiste unter dem Punkt Wetter-Wochenrückblick eingebunden. Der Programmcode der Seite ist unter beschrieben.



Abbildung 89: Messdaten in Tabellenansicht

Zum Zugriff auf die Datenbank wird zunächst der Connectionstring eingebunden. Dieser liegt auf dem Server in einem Verzeichnis außerhalb des html-Bereichs. Anschließend erfolgt die Zusammenstellung des SQL-Strings und der Abruf der Daten. Diese können dann in einer Tabelle angezeigt werden.

#### Connectionstring

In Zeile (3) wird der Connectionstring eingebunden, danach erfolgt die Darstellung der Hauptüberschrift auf der Seite (4).

Programmcode 21: Datenbankzugriff Messdaten Zugang

### **SQL-String**

Damit vier Tabellen erstellt werden können, müssen die Tageszeiten gesondert in SQL-Abfragen gepackt werden. Deshalb werden in einer Schleife vier unterschiedliche SQL-Strings generiert und nacheinander an die Datenbank geschickt, das Ergebnis angezeigt usw.

Damit die Zeilen unterschiedlich gestylt sind, wird über den Modulo-Operator (%) festgestellt, ob die Zeilenzahl gerade oder ungerade ist und dabei unterschiedliche Style-Klassen der **css**-Datei angewendet (siehe Programmcode 23).

```
//Schleife für die vier Tageszeiten vorbereiten
6
   $i=0;
7
   for($i=0;$i<4;$i++)
8 🖹 {
9
       if($i==0) {$strMesszeit="00:00";}
       elseif($i==1) {$strMesszeit="06:00";}
10
       elseif($i==2) {$strMesszeit="12:00";}
11
       elseif($i==3) {$strMesszeit="18:00";}
13
       echo "<h2>Messzeitpunkt ". $strMesszeit . " Uhr</h2>";
       //Zugriff auf die Datenbank
14
15
       //SQL zusammenstellen
       $strSQL="SELECT * FROM `tblMessung` ";
16
       $strSQL= $strSQL . "WHERE (m messzeitpunkt LIKE '% " . $strMesszeit . "%')
17
       AND (m messzeitpunkt > DATE SUB(NOW(), INTERVAL 7 DAY))
18
       $strSQL= $strSQL . "ORDER BY 'm messzeitpunkt'
19
       //SQL wegschicken und Recordset zurück
20
       $recordset=mysqli_query($dbverb,$strSQL);
21
           if (!$recordset)
22 E
                   //bei Fehler
                   echo "Fehlerhafte Abfrage der Daten! <br />".
                   mysqli errno($dbanklink) . "<br />" . mysqli_error($dbanklink)
                    "";
24
           else
```

Programmcode 22:: Datenbankzugriff Messdaten SQL

### Anzeige

Die Anzeige erfolgt in Tabellenform. CSS-Klassen stylen hierbei die einzelnen Zeilen und Zellen. Um eine bessere Lesbarkeit zu erhalten, werden die Zeilen abwechselnd unterschiedlich gefärbt.

Die Ausgabe erfolgt so lange, bis keine Daten mehr im Recordset-Array vorhanden sind. SO entstehen vier untereinander angeordnete Tabellen mit den Messdaten der letzten sieben Tage inklusive der Überschrift unter Angabe der Tageszeit der Messung.

```
else
26日
27
             //#Ausgabe in html-Tabelle
             echo "";
28
             echo "";
29
             echo "Messzeitpunkt";
             echo "Temperatur";
31
             echo "Luftdruck rel.";
32
             echo "Luftdruck abs.";
33
             echo "Feuchtigkeit";
34
             echo "";
36
             $intZeilenzahl=0;
             while ($ds=mysqli_fetch_array($recordset))
37
38
39
                   $intZeilenzahl++;
40
                   if($intZeilenzahl%2==0)
41日
42
                      echo "";
43
44
                   else
45 🖨
46
                      echo "";
47
                echo "" . substr($ds['m_messzeitpunkt'],0,10).
48
                "";
                echo "" . $ds['m_temp'] . "°C";
49
                echo "" . $ds['m_druckrel'] . " hpa";
echo "" . $ds['m_druckabs'] . " hpa";
echo "" . $ds['m_feucht'] . " %";

51
54
             echo "";
55
```

Programmcode 23: Datenbankzugriff Messdaten Anzeige

#### Datenbankzugriff schließen

Nachdem alle Datensätze ausgegeben sind und die letzte Tabelle geschlossen ist, wird auch die Datenbankverbindung beendet.

Programmcode 24: Datenbankverbindung schließen

#### 13.2 Grafische Wetterstatistik generieren

Die im letzten Abschnitt verwendete Tabellendarstellung ist zur Aufbereitung von Messdaten eines längeren Zeitraums wenig geeignet. Die Übersicht über den Verlauf ist nur schwer zu erreichen. Es bietet sich an, alle Daten grafisch auf der Webseite darzustellen. Hierfür werden unterschiedliche Bibliotheken angeboten.

- Matplotlib
- JQuery
- JPGraph

Bis zur Einbindung auf der Raspi-Wetterstationsseite müssen einige Installations- und Testschritte durchlaufen werden.

JPGraph scheint sich am Besten in eine PHP7-/mySQL-/Apacheumgebung einzupassen. Aus diesem Grund soll dieses Paket nun in die bestehende Installation eingebunden werden.

#### Download und Installation

Wie immer vor der Installation neuer Pakete sollte das System auf den neuesten Stand gebracht werden.

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

Anschließend erfolgt die Installation des jpgraph Pakets.

#### \$ sudo apt-get install libphp-jpgraph

Das Zielverzeichnis kann allerdings nicht vom Webserver erreicht werden. Deshalb muss es in das html-Unterverzeichnis verschoben werden. Zunächst wird der Installationspfad gesucht.

```
$ sudo /find -name jpgraph*

/usr/share/jpgraph/jpgraph_scatter.php
/usr/share/jpgraph/jpgraph_canvas.php
/usr/share/jpgraph/jpgraph_gantt.php
root@h-raspi2:/#
```

Danach kann jpgraph komplett in den html-Ordner des Webservers verschoben werden.

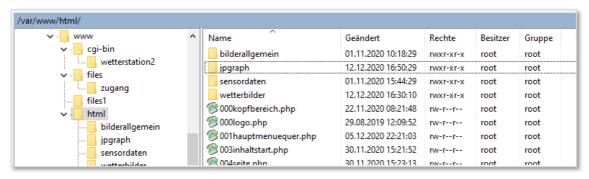


Abbildung 90: jpgraph im Webserverordner

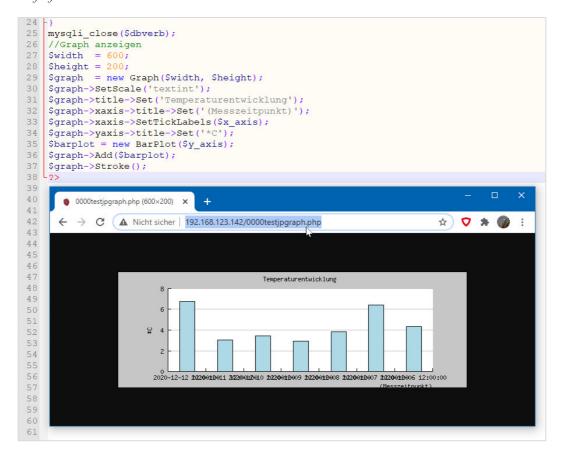
#### Testskript erstellen

Ein kleines Testskript soll die Funktion von **jpgraph** überprüfen und dann als Grundlage für die Einbindung in die Webseite dienen.

jpgraph einbinden und auf Datenbank zugreifen

```
1 □<?php
    //JPGraph einbinden
    require_once('jpgraph/jpgraph.php');
require_once('jpgraph/jpgraph_line.php');
    require_once('jpgraph/jpgraph_bar.php');
    //Variablen vorbereiten
    $x_axis = array();
    $y_axis = array();
 8
 9
    $strMesszeit="12:00";
11
    //Datenbankzugriff
13
    include ('../files/zugang/raspizero-dbverbindung.php.inc');
    $strSQL="SELECT * FROM `tblMessung` ";
14
15 | $strSQL= $strSQL . "WHERE (m_messzeitpunkt LIKE '% " . $strMesszeit . "%') AND
(m_messzeitpunkt > DATE_SUB(NOW(), INTERVAL 7 DAY)) ";
16  $strsQL = $strsQL . "ORDER BY `m_messzeitpunkt` DESC;";
17 $recordset=mysqli_query($dbverb,$strSQL);
    //Daten für Graph zusammenstellen
19 while ($row = mysqli_fetch_array($recordset))
20 🗗 {
         $x_axis[$i] = $row["m_messzeitpunkt"];
$y_axis[$i] = $row["m_temp"];
21
22
23
         $i++;
25 mysqli close($dbverb);
```

#### Aufruf der Datei im Browser



#### Skript in Website integrieren

Nun sollen Skripte erstellt werden, die die Wetterdaten aus der Datenbankauslesen und übersichtlich auf der Webseite darstellen. Der Programmcode wird in mehrere Teile aufgeteilt, um keine überflüssigen Dopplungen zu erhalten.

Im ersten Step ist eine Einbindung in die bestehende Umgebung geplant (siehe Abbildung 91).

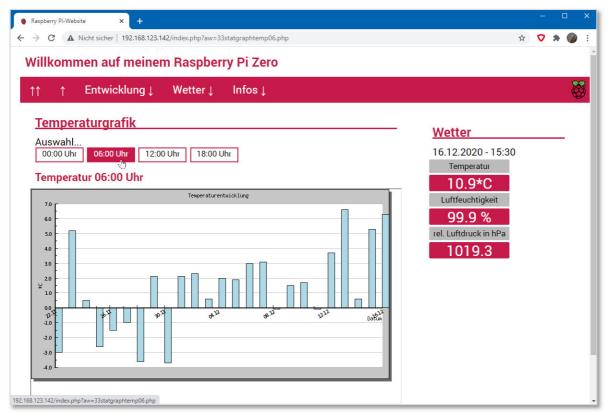


Abbildung 91: Anzeige der Temperaturgrafiken

Alle Dateien für die Aufbereitung und Anzeige der Daten sind im Hauptverzeichnis des Webservers abgelegt und nacheinander abgearbeitet.

Programmcode 25: Hauptdatei für die Grafikanzeige

Über mehrere Schaltflächen erfolgt die Auswahl der gewünschten Mess-Uhrzeit.

Programmcode 26: Untermenü der Grafikanzeige

Nun erfolgt in zwei Stufen die Aufbereitung der Datensätze. Zunächst wird die SQL-String gebildet und alle Datensätze mit der gewünschten Zeit zusammengestellt.

```
1 ⊟<?php
   //JPGraph einbinden
   require_once('jpgraph/jpgraph.php');
    require_once('jpgraph/jpgraph_line.php');
   require once('jpgraph/jpgraph_bar.php');
   //Variablen vorbereiten
    $x axis = array();
   $y_axis = array();
 8
         = 0;
 9
10
   $strMesszeit="00:00";
12
   //Datenbankzugriff
13
   include ('../files/zugang/raspizero-dbverbindung.php.inc');
   $strSQL="SELECT m messzeitpunkt, DATE FORMAT(m messzeitpunkt,'%d.%c') AS m messzeit, m temp
14
    FROM `tblMessung` ";
   $strSQL= $strSQL . "WHERE (m_messzeitpunkt LIKE '% " . $strMesszeit . "%')";
   $strSQL= $strSQL . "ORDER BY `m_messzeitpunkt` ASC;";
16
   $recordset=mysqli_query($dbverb,$strSQL);
18
   include ('./33statgraphtempwertegrafik.php');
19 L?>
```

Programmcode 27: SQL-String für die Grafikanzeige

Danach kann im Anzeigeskript die Grafik über **jpgraph** – Eigenschaften und -Methoden formatiert und erstellt werden.

```
1 =<?php
    while ($row = mysqli_fetch_array($recordset))
 3 ⊟ {
        $x_axis[$i] = $row["m_messzeit"];
 5
        $y axis[$i] = $row["m temp"];
 6
 7
 8
    mysqli_close($dbverb);
 9
    //Graph anzeigen
10
    $width = 750;
    $height = 400;
    $graph = new Graph($width, $height);
12
    $graph->SetScale("lin", "auto", "auto", "auto", "auto");
13
14
15
    $graph->title->Set('Temperaturentwicklung');
16
17
    $graph->xaxis->title->Set('Datum');
18
    $graph->xaxis->SetTickLabels($x_axis);
19
    $graph->xaxis->SetFont(FF ARIAL,FS NORMAL,8);
20
    $graph->xaxis->SetWeight("2");
21
    $graph->xaxis->SetLabelAngle(30); // 45 degrees angle
22
    $graph->xaxis->SetTextLabelInterval(2);
23
    //$graph->xaxis->HideFirstTickabel();
24
25
26
    $graph->img->SetMargin(50,20,30,30);//links, rechts, oben, unten
27
28
    $graph->yaxis->title->Set('*C');
29
    $graph->yaxis->SetColor("black");
30
    $graph->yaxis->SetWeight("2");
31
    $graph->yaxis->SetFont(FF ARIAL,FS NORMAL,8);
32
    //$graph->yaxis->HideFirstTickabel();
33
34
    $graph->SetShadow();
35
    $barplot = new BarPlot($y_axis);
    //$lineplot = new LinePlot($y_axis);
36
    //$lineplot->SetColor('red');
38
39
    Sgraph->Add(Sbarplot):
40
    $graph->Stroke();
```

Programmcode 28: Anzeigeskript

## Formatierung der Grafik

Die Darstellung der nun erzeugten Grafik wird in der Anzeigedatei weiter verbessert. Hierzu gibt es im Laufe der Zeit hier noch weitere Ergänzungen.

## 14 Erweiterungen

Dieses Kapitel ist in Entwicklung...

#### 14.1 WebDAV auf dem Raspberry

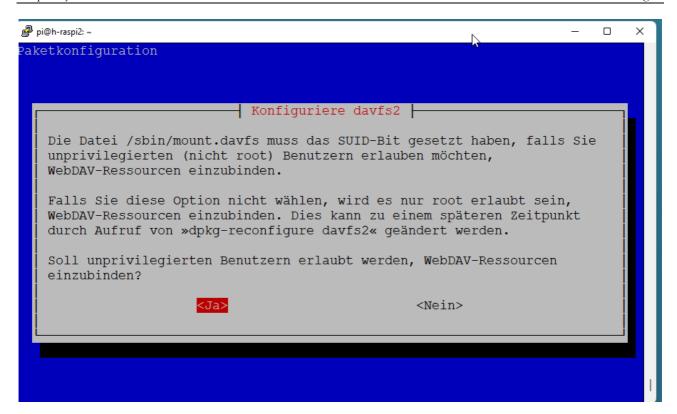
Wer einen Telekom Anschluss besitzt oder besaß hat dort einen "Cloud" Speicher von 25 GB - dauerhaft. Dieser beherrscht im Gegensatz zu Google Drive WebDAV. Auch andere Provider bieten ihren Kunden Online Speicher mit WebDAV Zugriff. WebDAV ist eine standardisierte Schnittstelle für die Einbindung als Laufwerk ins Betriebssystem, Linux, Windows - eigentlich können das alle.

Ich will hier kurz zeigen, wie der WebDAV Zugriff unter Raspbian eingerichtet wird. Was uns an Vorrausetzungen fehlt, ist das Debian Paket davfs2

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install davfs2
```

```
pi@h-raspi2:~ $ sudo apt-get install davfs2
Paketlisten werden gelesen... Fertig
Abhängigkeitsbaum wird aufgebaut.
Statusinformationen werden eingelesen.... Fertig
Die folgenden Pakete wurden automatisch installiert und werden nicht mehr benöti
gt:
  fonts-lyx libimagequant0 libjs-jquery-ui libwebpdemux2
 python-matplotlib-data python3-cycler python3-dateutil python3-kiwisolver
 python3-olefile python3-pil python3-pyparsing
Verwenden Sie »sudo apt autoremove«, um sie zu entfernen.
Die folgenden zusätzlichen Pakete werden installiert:
  libneon27
Die folgenden NEUEN Pakete werden installiert:
 davfs2 libneon27
0 aktualisiert, 2 neu installiert, 0 zu entfernen und 34 nicht aktualisiert.
Es müssen 291 kB an Archiven heruntergeladen werden.
Nach dieser Operation werden 586 kB Plattenplatz zusätzlich benutzt.
Möchten Sie fortfahren? [J/n]
```

Bei mir brachte die interactive Installation die Frage nach dem Zugriff für alle User, diese bitte mit yes beantworten. Ansonsten kann man die Berechtigung später mit diesem Befehl korrigieren.



sudo dpkg-reconfigure davfs2 # interaktiv

sudo chmod u+s /usr/sbin/mount.davfs # direkt

Unter Linux braucht man einen Ort wo man ein Laufwerk "hin" mounten kann, wir erzeugen also einen Pfad mit entsprechenden Berechtigungen:

sudo mkdir /media/magenta

sudo chmod 777 /media/magenta

Da wir das Login zu Magenta Cloud nicht immer eintippen wollen, werden die Informationen entsprechend abgelegt. Der erste Befehl öffnet den Editor und am Ende der Datei wird die zweite Zeile eingefügt. Der Username ist die 12 stellige Zugangsnummer, das Passwort ist ein extra vergebenes WebDAV Passwort und nicht das Passwort vom Kundencenter.

sudo nano /etc/davfs2/secrets

https://webdav.magentacloud.de user passwort

Nun fehlt noch der mount Eintrag in der fstab, es wird nicht automatisch gemountet, alle User dürfen mounten und es ist beschreibbar:

sudo nano /etc/fstab

https://webdav.magentacloud.de/media/magenta davfs noauto,users,rw 0 0

Jetzt können wir das Laufwerk einbinden und den Inhalt anzeigen. Damit das ohne sudo funktioniert muss der User in der Gruppe davfs2 sein. Die Reihenfolge funktioniert so nicht direkt, der User Pi muss sich neu anmelden.

sudo usermod -aG davfs2 pi mount /media/magenta ls -l /media/magenta umount /media/magenta

Hinweise

Bei wheezy gibt es eine Fehlermeldung, obwohl diese Datei erstmal keine Verwendung findet:

/sbin/mount.davfs: file /home/pi/.davfs2/secrets has wrong permissions

Abhilfe schafft der Befehl:

chmod 0600 .davfs2/secrets

Das WebDAV Laufwerk wird auf diese Art nicht automatisch beim Start angebunden. Das Netzwerk ist zu diesem Zeitpunkt noch nicht verfügbar und der automount über die fstab würde nicht funktionieren. Ist für mich kein Nachteil, weil es jederzeit in einem Script per mount Befehl angebunden werden kann.

Mehr Sicherheit

Wir haben oben das Konto für den Zugriff auf WebDAV global abgelegt, man kann es auch restriktiver für einen bestimmten Benutzer machen. Anstatt der Ablage des Kontos in der Datei/etc/davfs2/secrets, kann die Information auch sicher vor dem Zugriff andere im User Home Verzeichnis hinterlegt werden (Quelle):

touch /home/\$(whoami)/.davfs2/secrets

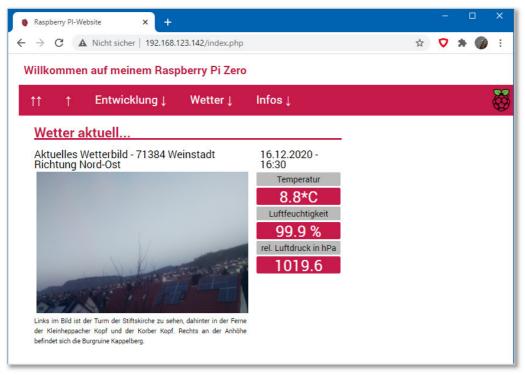
chmod 0600 /home/\$(whoami)/.davfs2/secrets

echo "https://cloud.example.com/webDAV/URL <username> <password>" > /home/\$(who-ami)/.davfs2/secrets

## Anhang-

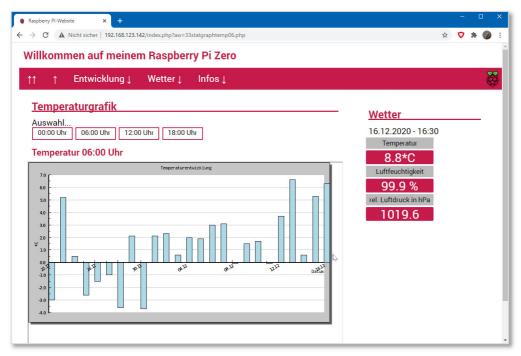
# Webseite - Übersicht

Die Abbildung zeigt die fertige Startseite der Wetterstation mit dem Raspberry Pi Zero.



Programmcode 29: fertige Website (Stand 16.12.2020)

Das folgende Beispiel zeigt die Grafikauswertung der Temperaturdaten.



Programmcode 30: grafischer Temperaturverlauf auf der Webseite